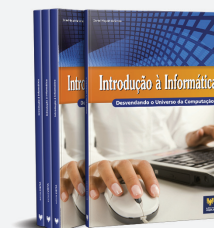


7-189 - Introdução à Informática

Plano de Aula - 16 Aulas (Aulas de 1 Hora).



Aula 1

Capítulo 1 - Introdução

1.1. O que é um Computador?	19
1.2. Qual a Importância do Computador nos Dias Atuais?	19
1.3. Histórico da Computação	19
1.3.1. Primeira Geração	23
1.3.2. Segunda Geração	23
1.3.3. Terceira Geração	24
1.3.4. Quarta Geração	24
1.3.5. Quinta Geração	24

Aula 2

Capítulo 1 - Introdução

1.4. Tipos de Computadores	25
1.4.1. PC.....	25
1.4.2. Desktop	25
1.4.3. Laptop, Notebook, Netbook e Ultrabook	26
1.4.4. PDA.....	27
1.4.5. Workstation	27
1.4.6. Servidor	27
1.4.7. Mainframe.....	28
1.5. Smartphones e Tablets	28

Aula 3

Capítulo 2 - Componentes do Computador

2.1. Hardware	33
2.1.1. Gabinete	33
2.1.2. Placa-Mãe.....	34
2.1.3. Processador	34
2.1.4. Memória RAM.....	35
2.1.5. Memória Cache.....	35
2.1.6. Disco Rígido	36
2.1.7. Drives de CD, DVD e Disquete	36
2.1.8. Fonte de Alimentação	37
2.1.9. Placa de Vídeo	38
2.1.10. Slots e Placas Off-Board.....	38
2.1.11. Entradas HDMI e USB	39

Aula 4

Capítulo 2 - Componentes do Computador

2.2. Dispositivos de Entrada e Saída	40
2.2.1. Monitor	40
2.2.2. Teclado	42
2.2.3. Mouse	42
2.2.4. Caixas de Som.....	43
2.2.5. Impressora	44
2.2.6. Scanner.....	45
2.2.7. Webcam.....	45
2.2.8. Microfone.....	46

Aula 5

Capítulo 2 - Componentes do Computador

2.3. Software	46
2.3.1. Sistema Operacional	47
2.3.1.1. Windows	49
2.3.1.2. Linux.....	50

2.3.1.3. Outros Sistemas Operacionais	51
2.3.2. Programas Básicos	51
2.3.2.1. Processador de Texto	52
2.3.2.2. Editor de Planilhas	54
2.3.2.3. Editor de Apresentações	58
2.4. Dispositivos Externos de Armazenamento	61
2.4.1. Pen Drive	61
2.4.2. Disco Rígido Externo	61
2.4.3. Cartão de Memória	62

Aula 6

Capítulo 3 - Conceitos Lógicos

3.1. Arquitetura Básica de um Computador	67
3.2. Informações e Dados	68
3.2.1. Sistemas de Numeração	69
3.3. Bits e Bytes	71
3.3.1. Bits	72
3.3.2. Byte	72

Aula 7

Capítulo 3 - Conceitos Lógicos

3.4. Clock	72
3.5. Unidade Lógica e Aritmética	73
3.6. Unidade de Controle	73
3.7. Registradores	73
3.8. Formas de Comunicação	74
3.8.1. Comunicação em Paralelo	74
3.8.2. Comunicação Serial	74

Aula 8

Capítulo 4 - Banco de Dados

4.1. Conceito de Banco de Dados	79
4.2. Tabela	79
4.3. Chaves	80
4.4. Banco de Dados Relacional	80
4.5. Bancos de Dados Mais Utilizados	82

Aula 9

Capítulo 5 - Computador e Internet

5.1. Conexões à Internet	87
5.1.1. Dial Modem – Discada	87
5.1.2. ADSL – Banda Larga	88
5.1.3. Via Cabo	89
5.1.4. Via Rádio	89
5.1.4.1. Wi-Fi	90
5.1.4.2. WiMAX	91
5.1.5. Via Satélite	92
5.1.6. WAP	93

Aula 10

Capítulo 5 - Computador e Internet

5.1.7. 3G	93
5.2. Noções de Rede	94
5.2.1. Equipamentos de Rede	95
5.2.2. Protocolos de Rede	96
5.2.3. Transmissão de Dados	97
5.2.3.1. Transmissão Síncrona e Assíncrona	97
5.2.3.2. Transmissão Simplex, Half-Duplex e Full Duplex	97

Aula 11

Capítulo 5 - Computador e Internet

5.3. Navegadores	98
5.4. E-mail	106
5.5. Vírus e Antivírus	115
5.5.1. Tipos de Vírus	117
5.5.2. Hackers e Outras Denominações	119

Aula 12

Capítulo 6 - Memórias

6.1. Tipos de Memórias.....	123
6.2. Hierarquia de Memória	123
6.3. Memória Principal	124
6.4. Memória Secundária	124

Aula 13

Capítulo 6 - Memórias

6.5. Comunicação entre Memória Principal e Processador	124
6.5.1. Barramentos.....	124
6.5.2. Registradores	125
6.5.3. Tempo de Acesso	125

Aula 14

Capítulo 7 - MS-DOS

7.1. Prompt.....	129
7.2. Versões	130
7.3. Acessando o DOS no Windows	131
7.4. Comandos do DOS	131

Aula 15

Capítulo 8 - Exercícios Práticos

Resolução dos exercícios propostos no livro.

Aula 16

Capítulo 8 - Exercícios Práticos

Resolução dos exercícios propostos no livro.