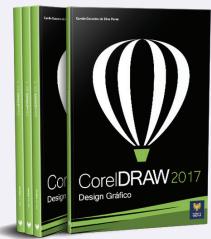


10-327 - CorelDRAW 2017

Plano de Aula - 24 Aulas (Aulas de 1 Hora).



Aula 1

Capítulo 1 - Introdução

1.1. Novidades e Aprimoramentos.....	23
1.2. Iniciar o Programa.....	24
1.3. Tela de Boas-vindas.....	24
1.3.1. Realizar um Tour Interativo de Inicialização	26
1.4. Destacar o Que Há de Novo	26
1.5. A Janela e a Área de Trabalho	27
1.5.1. Personalizar a Área de Trabalho	28
1.5.1.1. Personalizar a Cor da Área de Trabalho	30
1.5.1.2. Personalizar a Cor das Bordas da Janela.....	31
1.6. Ferramentas	32
1.6.1. Barra de Ferramentas Padrão	33
1.6.2. Caixa de Ferramentas.....	35
1.6.2.1. Ferramentas de Seleção.....	36
1.6.2.2. Ferramentas de Forma.....	37
1.6.2.3. Ferramentas de Corte.....	39
1.6.2.4. Ferramentas de Zoom.....	40
1.6.2.5. Ferramentas de Curva.....	41

Aula 2

Capítulo 1 - Introdução

1.6.2.6. Ferramenta de Mídia Artística.....	43
1.6.2.7. Ferramentas de Retângulo.....	44
1.6.2.8. Ferramentas de Elipse.....	44
1.6.2.9. Ferramentas de Objeto.....	45
1.6.2.10. Ferramentas de Texto e Tabela.....	47
1.6.2.11. Ferramentas de Dimensão.....	48
1.6.2.12. Ferramentas de Conector.....	50
1.6.2.13. Ferramentas Interativas.....	51
1.6.2.14. Ferramenta Transparência.....	52
1.6.2.15. Ferramentas de Conta-gotas.....	53
1.6.2.16. Ferramentas de Preenchimento Interativo.....	53
1.6.2.17. Ferramenta Preenchimento Inteligente.....	54
1.7. Barra de Propriedades.....	54
1.8. Janelas de Encaixe.....	55
1.8.1. Janela de Encaixe Dicas.....	55
1.8.2. Janela de Encaixe Obter Mais.....	57
1.9. Corel Font Manager.....	58
1.10. Salvar Arquivos.....	59
1.10.1. Salvar o Arquivo em Outro Formato.....	59
1.10.2. Salvar o Arquivo em Outra Versão.....	60
1.10.3. Cópia de Segurança e Recuperação de Arquivos.....	61
1.11. Assinatura e Serviços On-line.....	62
1.12. Ajuda do CorelDRAW.....	64
1.13. CorelDRAW Community.....	65
1.14. Fechar o Programa.....	66

Aula 3

Capítulo 2 - Desenvolvendo o Layout do Documento

2.1. Criar um Novo Documento.....	71
2.1.1. Criar um Novo Documento Baseado em Modelo.....	72
2.1.2. Adicionar Páginas ao Documento.....	73
2.1.3. Configurar o Layout da Página.....	74
2.1.4. Renomear Páginas do Documento.....	75
2.1.5. Duplicar Páginas do Documento.....	76

2.1.6. Excluir Páginas do Documento.....	77
2.2. Abrir um Documento Existente.....	77
2.3. Recursos de Alinhamento do CorelDRAW.....	78
2.3.1. Configurar Régulas.....	78
2.3.2. Configurar Grades.....	79
2.3.3. Configurar Linhas-guia.....	82
2.3.4. Guias de Alinhamento e Dinâmica.....	84
2.3.5. Configurar Escala de Desenho.....	86

Aula 4

Capítulo 2 - Desenvolvendo o Layout do Documento

2.4. Texto de Espaço Reservado.....	87
2.5. Importar e Exportar.....	88
2.5.1. Importar Arquivos.....	88
2.5.2. Exportar Arquivos.....	89
2.5.2.1. Exportar Arquivos para o Office.....	90
2.5.2.2. Exportar o Arquivo para Web.....	91
2.6. Corel CONNECT.....	92
2.6.1. Pesquisar Conteúdo no Corel CONNECT.....	93
2.6.2. Importar Conteúdo no Corel CONNECT.....	95
2.7. Zoom e Enquadramento.....	96
2.7.1. Aplicar Zoom.....	96
2.7.2. Aplicar Enquadramento.....	97
2.8. Modos de Exibição do Desenho.....	98
2.9. Propriedades do Documento.....	99
2.10. Fechar o Documento.....	100

Aula 5

Capítulo 3 - Linhas e Formas

3.1. Desenhando Linhas e Curvas.....	105
3.1.1. Desenho à Mão Livre.....	105
3.1.2. Linhas Retas.....	106
3.1.3. Linhas Caligráficas.....	107
3.1.4. Curvas.....	108
3.1.4.1. Copiar Segmentos de Curva.....	110
3.2. Desenhando Linhas de Conexão e de Dimensão.....	111
3.2.1. Linhas de Conexão.....	111
3.2.2. Linhas de Dimensão.....	112

Aula 6

Capítulo 3 - Linhas e Formas

3.3. Formatar Linhas e Contornos.....	113
3.3.1. Definir Estilo e Largura de Linhas e Contornos.....	113
3.3.2. Definir Cor para as Linhas e Contornos.....	116
3.3.3. Aplicar Pontas de Setas em Linhas e Curvas.....	118
3.3.4. Espalhar Objetos em uma Linha.....	119
3.4. Aplicar Pinceladas.....	120
3.4.1. Pincelada Predefinida.....	120
3.4.2. Pincelada Personalizada.....	121
3.5. Desenhando Formas.....	123
3.5.1. Retângulos e Quadrados.....	123
3.5.2. Elipses e Variações.....	125
3.5.3. Polígonos e Estrelas.....	126
3.5.4. Espiralais.....	127
3.5.5. Grades.....	128

Aula 7

Capítulo 3 - Linhas e Formas

3.5.6. Formas Predefinidas.....	129
3.5.7. Reconhecimento de Formas.....	131
3.6. Modelagem de Objetos.....	132
3.6.1. Tipos de Nós.....	132
3.6.2. Adicionar e Remover Nós.....	133
3.6.3. Selecionar e Mover os Nós.....	134
3.6.4. Transformar Nós.....	134
3.6.5. Manipular Segmentos	135

3.6.6. Copiar e Recortar Segmentos	136
3.6.7. Unir Curvas	136
3.6.8. Inclinar e Esticar Objetos	137

Aula 8

Capítulo 4 - Textos

4.1. Adicionar Texto	143
4.1.1. Texto Artístico	143
4.1.1.1. Ajustar o Texto a um Caminho	143
4.1.1.2. Texto de Parágrafo	144
4.1.2.1. Colar Texto	145
4.1.2.2. Importar Texto	146
4.1.2.3. Texto de Espaço Reservado	148
4.1.2.4. Moldura de Texto Personalizada	148
4.1.2.5. Moldura com Texto em Excesso	148
4.1.2.6. Combinar e Vincular Molduras de Texto	149
4.2. Seleção de Texto	150
4.3. Conversão de Texto	151
4.3.1. Converter o Texto em Curvas	151

Aula 9

Capítulo 4 - Textos

4.4. Formatar o Texto	152
4.4.1. Formatação de Caracteres	153
4.4.1.1. Alterar a Fonte	153
4.4.1.2. Alterar a Cor do Texto	154
4.4.1.3. Alterar o Kerning	155
4.4.1.4. Aplicar Sublinhado e Tachado	155
4.4.1.5. Alterar a Posição e o Ângulo de um Caractere	155
4.4.2. Formatação de Parágrafos	156
4.4.2.1. Ajustar Texto à Moldura	157
4.4.2.2. Texto em Colunas	158
4.4.2.3. Aplicação de Capitulares	159
4.4.2.4. Contornar Objetos com Texto de Parágrafo	160
4.4.2.5. Alinhar o Texto	161
4.4.2.6. Adicionar Tabulações e Recuos	163
4.4.2.7. Ajustar o Espaçamento	165
4.4.3. Estilos de Texto	166
4.4.3.1. Criar Estilos	167
4.4.3.2. Aplicar Estilos	167

Aula 10

Capítulo 4 - Textos

4.5. Localizar e Substituir Texto	168
4.6. Gerenciar Fontes	169
4.6.1. Alterar a Fonte Padrão	169
4.6.2. Visualizar Fontes	170
4.6.3. Substituir Fontes	170
4.6.4. Incorporar Fontes	171
4.6.5. Utilização do Corel Font Manager	172
4.6.5.1. Instalação e Gerenciamento das Fontes	173
4.7. Revisão Ortográfica	175
4.7.1. Correção Rápida	175
4.7.2. Revisor Ortográfico	176
4.8. Trabalhar com Tabelas	177
4.8.1. Adicionar Tabelas	177
4.8.2. Formatar Tabelas e Células	178
4.8.2.1. Modificar as Bordas	178
4.8.2.2. Inserir e Excluir Linhas e Colunas	179
4.8.2.3. Alterar o Tamanho da Tabela	179
4.8.2.4. Mesclar e Dividir Tabelas e Células	180
4.8.3. Converter Tabelas em Texto	180
4.8.4. Importar Tabela	181

Aula 11

Capítulo 5 - Cores e Preenchimentos

5.1. Noções Básicas de Cores	187
5.2. Padrões de Cores	187
5.2.1. Padrão LAB	187
5.2.2. Padrão RGB	188
5.2.3. Padrão CMYK.....	188
5.2.4. Padrão HSB.....	189
5.2.5. Padrão de Tons de Cinza.....	189
5.3. Utilização de Cores Compostas e Cores Exatas	190
5.3.1. Cores Compostas	190
5.3.2. Cores Exatas.....	190

Aula 12

Capítulo 5 - Cores e Preenchimentos

5.4. Escolha da Cor	191
5.4.1. Paletas de Cores Padrão	191
5.4.2. Janela de Encaixe Cor.....	192
5.4.3. Janela de Encaixe Estilos de Cor	193
5.4.3.1. Criação de Estilos de Cor.....	194
5.4.3.2. Edição de Estilos de Cor.....	195
5.4.3.3. Aplicação de Estilos de Cor	196
5.4.4. Janela de Encaixe Propriedades do Objeto.....	196

Aula 13

Capítulo 5 - Cores e Preenchimentos

5.5. Preenchimento de Objetos	197
5.5.1. Preenchimento Uniforme	197
5.5.2. Preenchimento Gradiente	198
5.5.3. Preenchimento de Padrão	200
5.5.4. Preenchimento com Textura.....	201
5.5.5. Preenchimento com Textura de Malha.....	202
5.5.6. Preenchimento Inteligente.....	203
5.6. Harmonização de Cores.....	204

Aula 14

Capítulo 6 - Edição de Objetos e Símbolos

6.1. Seleção de Objetos	211
6.2. Copiar Objetos	212
6.2.1. Duplicar Objetos	213
6.2.2. Clonar Objetos.....	214
6.3. Posicionamento de Objetos.....	215
6.3.1. Girar Objetos.....	215
6.3.2. Espelhar Objetos.....	216
6.3.3. Agrupar Objetos	218
6.3.4. Bloquear a Posição do Objeto	218
6.3.5. Modificar a Ordem de Exibição dos Objetos	219
6.3.6. Posicionar e Deslocar Objetos	220
6.3.7. Alinhar e Distribuir Objetos	221
6.3.8. Ocultar e Exibir Objetos	223
6.4. Redimensionar Objetos	223

Aula 15

Capítulo 6 - Edição de Objetos e Símbolos

6.5. Símbolos.....	225
6.5.1. Criar Símbolos	225
6.5.2. Inserir Símbolos	226
6.5.3. Editar Símbolos	226
6.5.4. Excluir Símbolos.....	227
6.6. Trabalhar com Camadas	227
6.6.1. Criar Camadas.....	228
6.6.2. Propriedades da Camada	229
6.6.3. Mover e Copiar Camadas e Objetos	231
6.7. Inserir Código de Barras	233
6.8. QR Code.....	235

6.8.1. Inserir QR Code	235
6.8.2. Editar QR Code	237
6.8.2.1. Inserir Texto ao QR Code	237
6.8.2.2. Configurar Correção de Erro do QR Code	238

Aula 16

Capítulo 7 - Efeitos em Objetos

7.1. Transparência dos Objetos.....	243
7.1.1. Aplicar Transparência Uniforme.....	244
7.1.2. Aplicar Transparência de Fonte	244
7.1.3. Aplicar Transparência de Padrão.....	247
7.1.4. Aplicar Transparência de Textura.....	248
7.1.5. Remover Transparência.....	249
7.2. Efeitos de Modificação	249
7.2.1. Efeito Mancha	249
7.2.2. Efeito Espiralado	250
7.2.3. Efeito Atrair.....	251
7.2.4. Efeito Repelir.....	252
7.2.5. Efeito Envelope.....	252
7.2.6. Efeito Áspero	254
7.3. Aplicar Efeito de Lente	255

Aula 17

Capítulo 7 - Efeitos em Objetos

7.4. PowerClip.....	256
7.5. Aplicar Efeitos 3D em Objetos.....	258
7.5.1. Contornar Objetos	258
7.5.2. Perspectiva.....	260
7.5.3. Extrusão.....	260
7.5.4. Chanfradura	262
7.5.5. Sombreamento	263
7.5.5.1. Sombreamento com Enevoamento de Desfocagem	264

Aula 18

Capítulo 7 - Efeitos em Objetos

7.6. Formato dos Objetos	264
7.6.1. Aplicar Aparagem.....	265
7.6.2. Combinar Objetos	266
7.6.3. Criar Limite em Torno do Objeto	266
7.6.4. Soldar Objetos.....	267
7.6.5. Interseção de Objetos	268
7.7. Objetos Misturados	268
7.8. Distorção de Objetos	270

Aula 19

Capítulo 8 - Bitmaps

8.1. Diferenças entre Bitmaps e Vetores	277
8.1.1. Transformar Vetores em Bitmaps	278
8.2. Importar Bitmaps.....	279
8.3. Edição de Bitmaps	280
8.3.1. Cortar Bitmaps	280
8.3.2. Alterar Dimensões e Resolução de Bitmaps	282
8.3.3. Ajustes de Cor de Bitmaps	284
8.3.3.1. Usar o Lab de Ajuste de Imagem	284
8.3.3.2. Ajustar Cor e Tom com Filtros	286

Aula 20

Capítulo 8 - Bitmaps

8.3.3.3. Transformar Cores e Tons	286
8.3.4. Corrigir Distorções de Perspectiva de Bitmaps	287
8.3.5. Endireitar Bitmaps.....	288
8.4. Aplicação de Efeitos Especiais em Bitmaps	289
8.5. Rastreio de Bitmaps	295
8.5.1. Rastreio Rápido.....	295
8.5.2. Rastreio da Linha Central	296
8.5.3. Rastreio do Contorno.....	297

Aula 21

Capítulo 9 - Publicar Arquivos em PDF

9.1. Criar PDF	303
9.2. Configurações do PDF.....	306
9.2.1. Imprimir a Cor Preta Sobreposta.....	306
9.2.2. Incluir Área de Sangria e Marcas da Impressora.....	307
9.2.3. Incorporar Fontes ao PDF.....	309
9.2.4. Gerenciar Cores	310
9.2.5. Adicionar Senha ao PDF.....	313
9.3. Reduzir o Tamanho dos Arquivos PDF	315
9.4. PDF Otimizado	316
9.5. Formatos de Arquivos Suportados pelo CorelDRAW.....	318

Aula 22

Capítulo 10 - Impressão

10.1. Visualizar Arquivos Antes da Impressão.....	323
10.1.1. Ampliar a Página de Visualização	324
10.1.2. Adicionar Marcas de Impressão	325
10.1.3. Separação de Cores para Impressão	327
10.2. Imprimir Arquivos.....	328
10.2.1. Definir o Tamanho e a Posição	329
10.2.2. Impressão em Ladrilho	330
10.2.3. Impressão PostScript	331
10.2.3.1. Configurar Preenchimentos Gradientes	332
10.2.3.2. Configurar a Complexidade de Curvas.....	334
10.2.3.3. Configurações sobre Fontes	334
10.3. Estilos de Impressão	335
10.4. Gerar Bureau de Impressão.....	336
10.5. Imposição de Arquivos	338

Aula 23 e 24

Capítulo 11 - Exercícios Práticos

11.1. Botão.....	345
11.2. Logotipo	347
11.3. Cartão de Visita	349
11.4. Panfleto	352