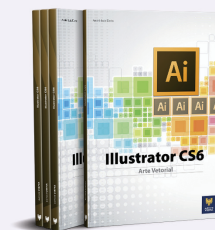


10-367 - Illustrator CS6

Plano de Aula - 24 Aulas (Aulas de 1 Hora).



Aula 1

Capítulo 1 - Introdução ao Adobe Illustrator CS6

1.1. Novidades do Illustrator CS6.....	21
1.2. Abrir o Programa.....	23
1.3. Criar um Novo Documento.....	23
1.4. Área de Trabalho.....	24
1.4.1. Paletas e Painéis.....	26
1.4.2. Menus de Contexto.....	27
1.4.3. Personalizar a Área de Trabalho.....	28
1.5. Painel Ferramentas.....	29
1.6. Prancheta.....	33
1.6.1. Como Utilizar Várias Pranchetas.....	34
1.6.2. Exibir Régua.....	36

Aula 2

Capítulo 1 - Introdução ao Adobe Illustrator CS6

1.6.3. Utilizar Guias.....	37
1.6.4. Exibir e Ocultar Grades.....	38
1.7. Painel Navegador.....	40
1.8. Utilizar Modelos de Arquivos.....	40
1.8.1. Utilizar Perfil para Novos Documentos.....	42
1.9. Modificar a Cor da Interface.....	43
1.10. Desfazer e Refazer Alterações.....	43
1.11. Automação de Tarefas.....	44
1.12. Salvar Arquivos.....	45

Aula 3

Capítulo 2 - Ferramentas

2.1. Ferramentas de Seleção.....	49
2.2. Ferramentas de Desenho.....	50
2.3. Ferramentas de Transformação.....	54
2.4. Ferramentas de Preenchimento.....	59
2.5. Ferramentas de Símbolos e Gráficos.....	60
2.6. Ferramentas de Seleção e Visualização.....	64

Aula 4

Capítulo 3 - Desenho

3.1. Noções Básicas sobre Desenhos.....	67
3.2. Demarcadores.....	67
3.2.1. As Partes do Demarcador.....	67
3.2.2. Linhas e Pontos de Direção.....	68
3.2.3. Converter um Ponto Âncora.....	68
3.2.4. Especificar o Tipo das Linhas de Direção.....	69
3.3. Desenhar com a Ferramenta Lápis.....	70
3.3.1. Ligar Demarcadores com a Ferramenta Lápis.....	70
3.4. Desenhar com a Ferramenta Caneta.....	71
3.5. Desenhar Formas Simples.....	72
3.5.1. Desenhar Retângulos e Quadrados.....	72
3.5.2. Desenhar Elipses.....	73
3.5.3. Desenhar Polígonos.....	74
3.5.4. Desenhar Estrelas.....	75

Aula 5

Capítulo 3 - Desenho

3.5.5. Desenhar Arcos.....	76
3.5.6. Desenhar Espirais.....	77

3.5.7. Desenhar Grades.....	78
3.6. Desenhar com a Ferramenta Clarão	80
3.7. Utilização do Traçado da Imagem	81
3.8. Apagar Desenhos	82
3.9. Dividir um Caminho	83

Aula 6

Capítulo 4 - Editar Objetos

4.1. Modos de Seleção de Objetos	87
4.1.1. Isolar Trabalho para Edição	87
4.2. Redimensionar Objetos.....	88
4.3. Cortar e Dividir os Objetos	90
4.3.1. Cortar Objetos com o Comando Dividir Objetos Abaixo	91
4.3.2. Cortar Objetos com a Ferramenta Faca	91
4.3.3. Dividir um Objeto em uma Grade	92
4.4. Bloquear e Desbloquear Objetos	93
4.5. Ocultar Objetos.....	93
4.6. Duplicar Objetos	94
4.6.1. Duplicar Objetos Arrastando.....	94
4.6.2. Duplicar Objetos Usando o Painel Camadas	95
4.7. Agrupar Objetos.....	95
4.8. Girar Objetos.....	96
4.9. Refletir Objetos	97

Aula 7

Capítulo 4 - Editar Objetos

4.10. Combinar Objetos.....	98
4.10.1. Pathfinder	99
4.10.2. Formas Compostas	100
4.10.3. Caminhos Compostos.....	101
4.11. Alinhar e Distribuir Objetos	102
4.12. Criar Novos Objetos com a Ferramenta Construtor de Formas	103
4.13. Máscara de Recorte	106
4.13.1. Ocultar Partes de Objetos com uma Máscara de Recorte	107
4.13.2. Editar uma Máscara de Recorte	108
4.13.3. Liberar Objetos de uma Máscara de Recorte.....	108

Aula 8

Capítulo 5 - Cores e Camadas

5.1. Modos de Cores	111
5.1.1. Cores Especiais	111
5.1.2. Cores de Escala	112
5.2. Aplicar Cores	112
5.2.1. Aplicar Cores pelo Painel Ferramentas.....	112
5.2.2. Aplicar Cores pelo Painel Cor.....	114
5.2.3. Aplicar Cores com a da Ferramenta Conta-gotas	114
5.3. Configurações de Gerenciamento de Cores.....	114
5.4. Preenchimento de Gradiente	116
5.4.1. Editar as Cores de um Gradiente	116
5.4.2. Gradiente em um Traçado	119

Aula 9

Capítulo 5 - Cores e Camadas

5.5. Recolorir Arte.....	121
5.6. Painel Amostras	124
5.6.1. Aplicar Amostra	124
5.6.2. Criar Nova Amostra de Cor	125
5.6.3. Excluir Amostras de Cor	126
5.6.4. Tons.....	126
5.7. Painel Guia de Cores.....	126
5.7.1. Criar Grupo de Cores no Painel Guia de Cores	128

Aula 10

Capítulo 5 - Cores e Camadas

5.8. Painel Kuler	130
5.9. Perfis de Cores	131

5.10. Painel Pincéis	131
5.10.1. Bibliotecas de Pincéis	132
5.10.2. Criar Pincel	134
5.11. Camadas.....	135
5.11.1. Criar Camadas	136
5.11.2. Modificar a Ordem das Camadas.....	137
5.11.3. Ocultar Camadas.....	138
5.11.4. Bloquear Camadas	139
5.11.5. Excluir Camadas.....	139

Aula 11

Capítulo 6 - Texto

6.1. Adicionar Texto no Documento	143
6.1.1. Inserir Texto de Ponto.....	143
6.1.2. Inserir Texto de Área	143
6.1.3. Inserir Texto em um Caminho	145
6.1.4. Importar Texto	145
6.2. Caixas de Texto	147
6.2.1. Utilizar Diversas Caixas de Texto.....	148
6.2.2. Redimensionar a Caixa de Texto	149
6.2.3. Texto em Colunas.....	149
6.3. Formatar o Texto	150
6.3.1. Selecionar o Texto	151
6.3.2. Formatar o Texto Utilizando o Painel Caractere.....	151
6.3.3. Formatar o Texto Utilizando o Painel de Controle	153
6.3.4. Caixa Alta e Caixa Baixa	153
6.3.5. Ajustar um Título pela Largura Total de uma Área de Texto	154

Aula 12

Capítulo 6 - Texto

6.4. Formatar os Parágrafos do Texto	154
6.4.1. Formatar o Alinhamento do Texto	155
6.4.2. Hifenização do Texto	156
6.4.3. Formatar a Cor do Texto	156
6.4.4. Formatar a Transparência do Texto	157
6.5. Criar Envelope	157
6.6. Conversão de Texto em Contorno.....	158
6.7. Localizar e Substituir Texto	159
6.8. Revisão Ortográfica	160
6.9. Caracteres Especiais.....	161
6.9.1. Painel Glifos	161
6.10. Tabulação	162

Aula 13

Capítulo 7 - Símbolos e Gráficos

7.1. Símbolos	167
7.1.1. Painel Símbolos	167
7.1.2. Biblioteca de Símbolos.....	168
7.1.3. Adicionar um Símbolo	169
7.1.4. Editar um Símbolo	169
7.1.5. Trabalhar com Instâncias de Símbolos	169
7.1.5.1. Alterar Todas as Instâncias de Símbolo	170
7.1.5.2. Alterar Apenas uma Instância de Símbolo.....	170
7.1.6. Criar um Novo Símbolo	171
7.1.7. Excluir um Símbolo	172
7.1.8. Conjunto de Símbolos.....	173

Aula 14

Capítulo 7 - Símbolos e Gráficos

7.2. Gráficos.....	174
7.2.1. Tipos de Gráficos	174
7.2.2. Criar Gráfico	178
7.2.3. Editar um Gráfico	178
7.2.3.1. Editar Largura de Colunas	178
7.2.3.2. Editar o Tipo do Gráfico	179
7.2.3.3. Editar as Cores do Gráfico	180

7.2.3.4. Adicionar Rótulos aos Gráficos	180
7.2.4. Adicionar Imagens e Símbolos a Gráficos	181

Aula 15

Capítulo 8 - Imagens

8.1. Adicionar Imagem.....	185
8.1.1. Incorporar Imagem ao Arquivo.....	187
8.1.2. Verificar o Vínculo da Imagem.....	187
8.1.3. Atualizar o Vínculo da Imagem	188
8.2. Editar Imagem.....	188
8.2.1. Alterar o Modo de Cor da Imagem	189
8.2.2. Aplicar Transparência na Imagem	190
8.2.3. Converter Bitmap em Vetor	191
8.2.4. Converter Vetor em Bitmap	193

Aula 16

Capítulo 8 - Imagens

8.3. Padrões	194
8.3.1. Criação de Padrões.....	195
8.4. Importar Arquivos.....	195
8.4.1. Importar Arquivos EPS	196
8.4.2. Importar Arquivos DCS	198
8.4.3. Importar Arquivos do AutoCAD	199
8.4.4. Importar Arquivos do Photoshop	200
8.4.5. Exportar Arquivo	201
8.5. Excluir Imagem	202

Aula 17

Capítulo 9 - Tabelas

9.1. Efeitos do Illustrator	207
9.2. Efeitos do Photoshop	210
9.3. Aplicar Efeitos	213
9.3.1. Aplicar Efeitos a Objetos	213
9.3.2. Aplicar Efeitos a Textos.....	215
9.3.3. Aplicar Efeitos a Imagens	215

Aula 18

Capítulo 9 - Tabelas

9.4. Editar Efeitos	217
9.4.1. Editar Efeitos do Illustrator	217
9.4.2. Editar Efeitos do Photoshop	218
9.4.3. Painei Aparência	219
9.5. Remover Efeitos.....	219
9.6. Efeitos Especiais.....	220
9.6.1. Aplicar um Brilho Interno ou Externo	220
9.6.2. Aplicar Difusão às Bordas de um Objeto.....	221
9.6.3. Criar um Croqui Usando o Efeito Rabiscar	221
9.6.4. Criar um Mosaico	223

Aula 19

Capítulo 10 - Objetos 3D e Perspectiva

10.1. Objetos 3D	227
10.1.1. Criar Objetos 3D.....	227
10.1.1.1. Criar Objetos 3D por Extrusão	227
10.1.1.2. Criar Objetos 3D por Revolução.....	229
10.1.2. Girar Objetos em Três Dimensões.....	230
10.1.3. Definir Opções.....	231
10.1.3.1. Opções de Posição de Rotação 3D.....	232
10.1.3.2. Opções de Extrusão e Bisel	233
10.1.3.3. Opções de Revolução	234
10.1.3.4. Opções de Sombreamento de Superfície	234
10.1.3.5. Opções de Iluminação.....	235
10.1.4. Mapear o Trabalho Artístico para um Objeto 3D.....	236

Aula 20

Capítulo 10 - Objetos 3D e Perspectiva

10.2. Objetos em Perspectiva	239
10.2.1. Desenhar com Grade de Perspectiva.....	242
10.2.2. Anexar Objetos à Perspectiva	244
10.2.3. Colocar Objetos em Perspectiva	245
10.2.4. Adicionar Textos e Símbolos em Perspectiva	245
10.2.5. Adicionar um Símbolo a Perspectiva	247
10.2.6. Configurações da Grade de Perspectiva.....	248

Aula 21

Capítulo 11 - Impressão e PDF

11.1. Impressão de Arquivos	253
11.1.1. Imprimir um Arquivo.....	253
11.1.2. Inserir Marcas de Impressão	254
11.1.3. Separação de Cores.....	257
11.1.3.1. Preparar o Trabalho Artístico para Separação de Cores.....	257
11.1.3.2. Visualizar Separação de Cores.....	257
11.1.3.3. Imprimir Separação de Cores.....	258
11.1.4. Imprimir PostScript.....	259
11.2. Adobe PDF	260
11.2.1. Criar Arquivos Adobe PDF	260

Aula 22

Capítulo 11 - Impressão e PDF

11.2.2. Predefinições do Adobe PDF	262
11.2.2.1. Personalizar Predefinições	263
11.2.3. Redução do Tamanho do PDF	265
11.2.4. Adicionar Área de Sangria	266
11.2.5. Incorporar Fontes ao PDF	268
11.2.6. Adicionar Senha ao PDF.....	269

Aula 23 e 24

Capítulo 12 - Exercícios Práticos

12.1. Convite de Aniversário	275
12.2. Objeto em Três Dimensões	277
12.3. Olhos em Estilo Mangá.....	278
12.4. Telefone Antigo com Formas Simples	279
12.5. Damas	281