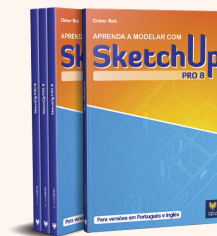


4-081 - SketchUp Pro 8

Plano de Aula 16 Aulas (Aulas de 1 Hora)



Aula 1

Capítulo 1 - Introdução ao SketchUp Pro 8

1.1. Bem-vindo ao SketchUp.....	22
1.2. Interface do Programa.....	25
1.2.1. Barra de Título.....	25
1.2.2. Barra de Menus.....	25
1.2.3. Barra de Ferramentas.....	26
1.2.4. Barra de Status.....	30
1.2.5. Área Gráfica.....	31
1.2.6. Botões da Janela.....	32

Aula 2

Capítulo 1 - Introdução ao SketchUp Pro 8

1.3. Novo, Abrir, Salvar e Sair.....	32
1.3.1. Ferramenta Novo (New).....	32
1.3.2. Ferramenta Abrir (Open).....	33
1.3.3. Ferramenta Salvar (Save).....	33
1.3.4. Opção Salvar como (Save as).....	34
1.3.5. Opção Sair (Exit).....	34

Aula 3

Capítulo 2 - Configurações Básicas

2.1. Informações do Modelo (Model Info)	39
2.2. Norte Solar (Solar North).....	46
2.3. Estilos (Styles).....	48
2.4. Salvar um Modelo (Template).....	52

Aula 4

Capítulo 3 - Visualização e Seleção de Objetos

3.1. Exibições (Views).....	57
3.2. Projeção Paralela, Perspectivas e Campo de Visão.....	60
3.3. Principal.....	62
3.4. Padrão (Standard).....	64
3.5. Câmera (Camera).....	65
3.6. Ocultar/Reexibir (Hide/Unhide).....	68
3.7. Bloquear/Desbloquear (Lock/Unlock).....	68

Aula 5

Capítulo 4 - Ferramentas de Desenho e Precisão

4.1. Desenho (Draw).....	73
4.2. Desenhar com Precisão.....	76
4.2.1. Pontos de Inferência.....	76
4.2.2. Inferências Lineares.....	77

Aula 6

Capítulo 5 - Ferramentas de Modificação

5.1. Modificação (Modification).....	83
5.1.1. Mover (Move).....	83
5.1.1.1. Copiar (Copy) e Colar (Paste).....	83
5.1.1.2. Criar Várias Cópias do Mesmo Objeto.....	84
5.1.1.3. Entender o Ponto Base.....	85
5.1.2. Empurrar/Puxar (Push/Pull).....	86
5.1.3. Rotar (Rotate).....	87
5.1.3.1. Fazer Cópias Rotacionadas.....	88

5.1.4. Siga-me (Follow Me).....	90
5.1.5. Escala (Scale).....	92
5.1.6. Equidistância (Offset).....	98

Aula 7

Capítulo 6 - Ferramentas da Paleta Construção

6.1. Construção (Construction).....	103
6.1.1. Fita Métrica (Tape Measure).....	103
6.1.2. Dimensões (Dimensions).....	104
6.1.3. Transferidor (Protractor).....	106
6.1.4. Texto (Text).....	108
6.1.5. Eixos (Axes).....	109
6.1.6. Texto 3D (3D Text).....	110

Aula 8

Capítulo 7 - Organização do Projeto

7.1. Camadas (Layers).....	115
7.2. Grupos (Groups).....	120
7.3. Componentes (Components).....	122
7.3.1. Como Criar Componentes.....	122
7.3.2. Como Salvar Componentes.....	126
7.3.3. Como Editar Componentes.....	129
7.3.4. Como Fazer Cópias de Componentes.....	129
7.3.5. Como Ocultar Componentes.....	131

Aula 9

Capítulo 8 - Ferramentas de Sólidos

8.1. Ferramenta de Sólidos (Solid Tools).....	137
8.1.1. Revestimento Externo (Outer Shell).....	137
8.1.1.1. Como Remover as Faces Internas.....	138
8.1.2. Interseccionar (Intersect).....	139
8.1.3. União (Union).....	141
8.1.4. Subtrair (Subtract).....	142
8.1.5. Recortar (Trim).....	143
8.1.6. Dividir (Split).....	145

Aula 10

Capítulo 9 - Modelando uma Casa

9. Modelando uma Casa.....	147
----------------------------	-----

Aula 11

Capítulo 10 - Criação e Aplicação de Materiais, Sombras e Névoa

10.1. Materiais (Materials).....	167
10.1.1. Como Aplicar Materiais.....	168
10.1.2. Como Remover Materiais.....	168
10.1.3. Como Criar Materiais.....	169
10.1.4. Como Salvar Materiais.....	171
10.1.5. Como Editar Materiais.....	171

Aula 12

Capítulo 10 - Criação e Aplicação de Materiais, Sombras e Névoa

10.2. Sombras (Shadow).....	171
10.3. Correção de Linhas de Sombra (Shadow Strings Fix).....	173
10.4. Névoa (Fog).....	174
10.5. Suavizar Arestas (Soften Edges).....	174

Aula 13

Capítulo 11 - Criação de Cenas, Seções e Animação

11.1. Visita (Walkthrough).....	179
11.2. Cenas (Scenes).....	180
11.2.1. Como Criar Uma Cena.....	181
11.2.2. Como Excluir Uma Cena.....	181
11.2.3. Como Atualizar uma Cena.....	181
11.2.4. Como Organizar as Cenas.....	182

11.2.5. Opções de Visualização.....	182
11.2.6. Mostrar ou Ocultar Detalhes.....	182
11.2.7. Outras Configurações.....	183
11.2.8. Como Visualizar a Animação.....	183
11.3. Seções.....	184

Aula 14

Capítulo 12 - Como Importar, Exportar e Imprimir no SketchUp

12.1. Importar... (Import.....)	191
12.2. Exportar (Export.....)	191
12.3. Imprimir... (Print.....)	194

Aula 15

Capítulo 13 - Ferramentas da Paleta Caixa de Areia

13.1. Caixa de Areia (Sandbox).....	199
-------------------------------------	-----

Aula 16

Capítulo 14 - Exercícios Práticos

14.1. Modelando um Armário.....	211
14.2. Modelando uma Cama.....	213