

# 8-291 - Desenvolvimento de Aplicativos

## Plano de Aula - 16 Aulas (Aulas de 1 Hora)



### Aula 1

#### Capítulo 1 - Introdução

1.1. Introdução aos Celulares .....	19
1.2. Introdução aos Aplicativos .....	22
1.3. Introdução aos Sistemas Operacionais .....	24
1.4. Introdução aos Tipos de Aplicações .....	27
1.4.1. Aplicações Móveis Web .....	27
1.4.2. Vantagens .....	27
1.4.3. Desvantagens .....	28
1.5. Progressive Web Apps .....	28
1.5.1. Vantagens .....	29
1.5.2. Desvantagens .....	29
1.6. Aplicativos Nativos .....	30
1.6.1. Vantagens .....	30
1.6.2. Desvantagens .....	31
1.6.3. Exemplos de Aplicativos Nativos .....	31
1.7. Aplicativos Híbridos .....	31
1.7.1. Vantagens .....	32
1.7.2. Desvantagens .....	32
1.8. Tipos de Plataformas para Desenvolvimento de Aplicativos Móveis .....	33
1.8.1. Xamarim .....	33
1.8.2. React Native .....	33
1.8.3. Titanium .....	33
1.8.4. Ionic .....	34
1.9. Introdução ao Desenvolvimento para iOS .....	35
1.10. Introdução ao Desenvolvimento Android .....	36
1.11. Introdução ao Mercado Mobile .....	38

### Aula 2

#### Capítulo 2 - Instalação do Ionic

2.1. Introdução ao Ionic Framework por meio de Exemplos Práticos .....	47
2.2. Entendendo Arquivos e Estrutura de Pastas .....	53
2.3. Conhecendo os Componentes do Ionic .....	54

### Aula 3

#### Capítulo 3 - O Aplicativo

3.1. Criar Telas .....	72
3.2. Introdução a Funções e Ações dos Recursos .....	75

### Aula 4

#### Capítulo 4 - Demonstração de Recursos

4.1. Inputs: Determinando o Tipo de Teclado e Propriedades .....	88
4.2. Declarando Variáveis .....	90
4.3. Funções .....	91

### Aula 5

#### Capítulo 5 - Maneiras de Navegar de uma Tela para Outra e Passar Parâmetros

5.1. Navegação Básica .....	99
5.1.1. Navegando a Partir do Componente Root .....	99
5.1.2. Navegação com Guias .....	100

5.1.3. Navegação com Slide .....	100
5.2. Desenvolvendo Menu Tabs e Side Menu .....	103

## Aula 6

### Capítulo 6 - Diretivas

6.1. Services.....	118
--------------------	-----

## Aula 7

### Capítulo 7 - Preparando o Ambiente Android

7.1. Preparando o Ambiente iOS .....	129
7.2. Recursos Nativos.....	131

## Aula 8

### Capítulo 8 - O que é um Banco de Dados?

8.1. Ler e Salvar Dados com o Storage .....	137
8.2. Atualizar e Deletar Registros com Storage.....	145
8.3. Utilizar o Recurso Pull to Refresh para Atualizar os Dados .....	147

## Aula 9

### Capítulo 9 - Introdução ao CRUD

9.1. Desenvolvimento da Operação Criar.....	156
9.2. Desenvolvimento da Operação Visualizar .....	160
9.3. Desenvolvimento da Operação Atualizar.....	162
9.4. Desenvolvimento da Operação Deletar.....	163

## Aula 10

### Capítulo 10 - Introdução aos Tipos de Animações e Efeitos

### Capítulo 11 - Multimídia

11.1. Implementação da Função de Tirar Fotos com o Celular.....	175
11.2. Implementação da Função de Acessar Fotos do Celular .....	179
11.3. Conheça como Reproduzir Áudio e Vídeo com Arquivos com URL de Streaming.....	180

## Aula 11

### Capítulo 12 - Web Service e Protocolo HTTP

12.1. Entenda como Funcionam Requisições HTTP .....	189
12.2. Consultando Requisições HTTP (Rest) .....	192
12.3. Como Manipular os Dados de Web Service.....	195
12.4. Enviar Dados para Web Service e Manipular a Resposta, Retornando ao Usuário Final um Toast .....	195

## Aula 12

### Capítulo 13 - Autenticação

13.1. O que é uma Autenticação .....	203
13.2. Autenticação com o Facebook .....	203
13.2.1. Login com o Método Web.....	203
13.2.2. Login com o Método Nativo .....	209
13.3. Login com E-mail e Senha .....	212

## Aula 13

### Capítulo 14 - Notificações Push

14.1. Desenvolvimento das Notificações com o Firebase .....	223
---	-----

## Aula 14

### Capítulo 15 - Depurando a Aplicação

15.1. Porque Depurar a Aplicação é tão Importante.....	233
15.2. Aprenda como Depurar no Ionic, Diretamente no seu Aparelho Conectado na USB .....	233

## Aula 15

### Capítulo 16 - Desenvolvendo um Novo Aplicativo

## Aula 16

### Capítulo 17 - Publicação do Aplicativo

17.1. Plataforma Android.....	247
17.1.1. Preparando a Aplicação e Gerando uma APK.....	247
17.1.2. Assinando o Android APK .....	247
17.1.3. Gerando APK para Produção via Android Studio .....	249
17.2. Plataforma iOS.....	250
17.2.1. Preparando a Aplicação para Publicação .....	250
17.2.2. Executando sua Aplicação .....	250