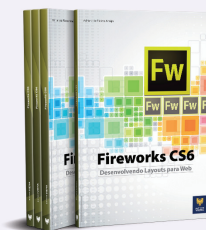


# 10-351 - Fireworks CS6

## Plano de Aula - 16 Aulas (Aulas de 1 Hora).



### Aula 1

#### Capítulo 1 - Introdução ao Fireworks CS6

1.1. Novidades da Versão .....	23
1.2. Inicializar o Fireworks CS6 .....	24
1.3. Área de Trabalho .....	24
1.3.1. Painei Ferramentas .....	26
1.3.2. Painéis .....	27
1.3.2.1. Painei Alinhar .....	27
1.3.2.2. Painei Amostras .....	28
1.3.2.3. Painei Biblioteca Comum .....	28
1.3.2.4. Painei Biblioteca de Documentos .....	29
1.3.2.5. Painei Camadas .....	29
1.3.2.6. Painei Caminho .....	30
1.3.2.7. Painei Caracteres Especiais .....	31
1.3.2.8. Painei Comportamentos .....	32
1.3.2.9. Painei Edição de Imagem .....	32
1.3.2.10. Painei Estados .....	33
1.3.2.11. Painei Estilos .....	33
1.3.2.12. Painei Formas Automáticas .....	33
1.3.2.13. Painei Histórico .....	34
1.3.2.14. Painei Informações .....	35
1.3.2.15. Painei Localizar e Substituir .....	35
1.3.2.16. Painei Misturador de Cores .....	35
1.3.2.17. Painei Otimizar .....	36
1.3.2.18. Painei Páginas .....	36
1.3.2.19. Painei Paleta de Cores .....	37
1.3.2.20. Painei Propriedade de Forma Automática .....	37
1.3.2.21. Painei Propriedades de Símbolo .....	38
1.3.2.22. Painei URL .....	38
1.3.3. Inspetor de Propriedades .....	38
1.3.4. Tela de Desenho .....	39
1.3.4.1. Alterar as Proporções da Tela de Desenho .....	39
1.3.4.2. Alterar a Cor da Tela de Desenho .....	40
1.3.4.3. Girar a Tela de Desenho .....	40
1.3.4.4. Ajustar ou Aparar a Tela de Desenho .....	40

### Aula 2

#### Capítulo 2 e 3 - Trabalhando com Arquivos e Documentos e Trabalhando com Textos

2.1. Criar um Novo Documento .....	47
2.2. Abrir Arquivos Existentes .....	48
2.3. Importar Arquivos .....	49
2.4. Salvar Arquivos .....	50
2.4.1. Salvar Arquivos PNG do Fireworks .....	50
2.4.2. Salvar Arquivos em Formatos Diferentes .....	51
2.5. Visualizar Documentos .....	52
2.6. Alternar Entre Documentos .....	53
3.1. Criação e Inserção de Texto .....	57
3.1.1. Blocos de Texto .....	57
3.1.2. Inserção de Texto .....	58
3.1.3. Importação de Texto .....	58
3.1.4. Manipular Blocos de Texto .....	58
3.1.5. Texto de Espaço Reservado .....	60
3.1.6. Indicador de Excesso de Texto .....	60

## Aula 3

### Capítulo 3 - Trabalhando com Textos

3.2. Seleção de Texto .....	61
3.3. Edição de Texto.....	61
3.3.1. Configurar Atributos do Texto .....	61
3.3.2. Definir Espaçamento entre Linhas e Caracteres .....	62
3.3.3. Definir Espaçamento e Recuo do Parágrafo .....	63
3.3.4. Configurar a Orientação do Texto.....	64
3.3.5. Configurar o Alinhamento do Texto .....	65
3.4. Solidificar Textos .....	65
3.5. Texto em Caminho .....	66
3.5.1. Inserir Texto no Caminho .....	66
3.5.2. Modificar a Orientação do Texto no Caminho.....	67
3.5.3. Inverter a Direção do Texto no Caminho .....	68
3.6. Inserir Caracteres Especiais.....	68
3.7. Aplicar Efeitos ao Texto.....	69
3.7.1. Suavização de Bordas .....	69
3.7.2. Aplicar Filtros.....	71
3.8. Verificar a Ortografia do Texto.....	71
3.9. Substituir Fontes Ausentes.....	73

## Aula 4

### Capítulo 4 - Trabalhando com Objetos

4.1. Seleção .....	77
4.1.1. Ferramentas para Seleção de Objetos .....	77
4.1.2. Ferramentas para Seleção de Pixels .....	77
4.1.2.1. Selecionar Áreas de Cores Semelhantes.....	79
4.1.2.2. Inverter a Seleção.....	80
4.1.2.3. Mover a Marca de Seleção .....	80
4.1.2.4. Remover a Marca de Seleção.....	81
4.2. Edição de Objetos.....	81
4.2.1. Transformar Objetos.....	81
4.2.2. Girar Objetos .....	83
4.2.3. Mover Objetos .....	84
4.2.4. Duplicar Objetos.....	85
4.3. Preenchimento e Traçado de Objetos .....	85
4.3.1. Editando o Preenchimento .....	85
4.3.1.1. Preenchimento Sólido .....	86
4.3.1.2. Preenchimento Gradiente .....	86
4.3.1.3. Preenchimento com Padrão .....	88
4.3.1.4. Remover o Preenchimento.....	88
4.3.2. Editando o Traçado .....	89
4.3.2.1. Remover o Traçado.....	89
4.4. Modificar Objetos .....	90
4.4.1. Agrupar Objetos.....	90
4.4.2. Organizar Objetos.....	91
4.4.3. Alinhar Objetos.....	92
4.4.3.1. Comando Alinhar .....	92
4.4.3.2. Painel Alinhar .....	95
4.4.3.3. Guias e Grade .....	95
4.5. Escala com 9 Fatias .....	96
4.5.1. 9 Fatias em Símbolos .....	96

## Aula 5

### Capítulo 5 - Trabalhando com Bitmaps

5.1. Criar Arquivos de Bitmap .....	99
5.1.1. Criar Objetos de Bitmap ao Desenhar e Pintar.....	100
5.1.2. Criar Objetos de Bitmap Vazios .....	100
5.1.3. Transformar Objetos de Vetor em Bitmap .....	101
5.1.4. Colar Pixels Recortados ou Copiados como Objetos de Bitmap .....	101
5.2. Editar Bitmaps .....	101
5.2.1. Recortar ou Copiar Pixels.....	102
5.2.2. Apagar Pixels.....	102
5.2.3. Cortar um Bitmap Selecionado.....	103
5.2.4. Clonar Pixels .....	104
5.2.5. Alterar Pixels para a Cor de Preenchimento .....	105

5.2.6. Aplicar Preenchimento Gradiente em Pixels Selecionados.....	106
5.2.7. Criar Amostra de Cor.....	106
5.2.8. Substituir Cores em um Bitmap.....	107
5.2.9. Remover Olhos Vermelhos em Foto.....	108
5.2.10. Aplicar Nitidez ao Bitmap.....	109
5.2.11. Aplicar Desfoque ao Bitmap.....	110
5.2.12. Alterar um Objeto para Escala de Cinza e Tom de Sépia.....	111
5.2.13. Clarear e Escurecer Bitmaps.....	112

## Aula 6

### Capítulo 6 e 7 - Objetos de Vetor e Trabalhando com Filtros

6.1. Criar Arquivos de Vetor.....	115
6.1.1. Formas Básicas.....	115
6.1.2. Formas Automáticas.....	116
6.1.3. Formas Livres.....	118
6.1.4. Formas Compostas.....	119
6.2. Edição de Vetores.....	120
6.2.1. Ferramentas de Edição.....	120
6.2.1.1. Ferramenta Forma Livre.....	120
6.2.1.2. Ferramenta Alterar Forma da Área.....	121
6.2.1.3. Ferramenta Redesenhar Caminho.....	122
6.2.1.4. Ferramenta Faca.....	122
7.1. Menu Filtro.....	127
7.1.1. Filtro Ajuste de Cor.....	127
7.1.2. Filtro Desfocar.....	128
7.1.3. Filtro Nitidez.....	129
7.1.4. Filtro Ruído.....	130
7.1.5. Filtro Outro.....	131
7.2. Filtros do Painel Edição de Imagem.....	131
7.3. Filtros do Painel Propriedades.....	132

## Aula 7

### Capítulo 8 - Trabalhando com Camadas, Máscaras e Mesclagem

8.1. Camadas.....	135
8.1.1. Criar e Excluir Camadas.....	135
8.1.2. Expandir e Contrair Camadas.....	136
8.1.3. Organizar Camadas.....	137
8.1.4. Distribuir Objetos nas Camadas.....	138
8.1.5. Proteger Camadas e Objetos.....	138
8.1.6. Mesclar Objetos no Painel Camadas.....	140
8.1.7. Compartilhar Camadas.....	140
8.1.8. Camada da Web.....	143
8.1.9. Importar Camadas Agrupadas do Photoshop.....	144
8.2. Máscaras.....	145
8.2.1. Criar Máscara a Partir de um Objeto.....	145

## Aula 8

### Capítulo 8 - Trabalhando com Camadas, Máscaras e Mesclagem

8.2.2. Usar Máscara de Vetor Automática.....	148
8.2.3. Mascara Objetos.....	148
8.2.3.1. Mascara Objetos Através do Painel Camadas.....	149
8.2.3.2. Mascara Objetos Usando os Comandos Revelar e Ocultar.....	149
8.2.4. Importar e Exportar Máscaras de Camadas do Photoshop.....	151
8.2.5. Agrupar Objetos para Criar uma Máscara.....	151
8.2.6. Selecionar Máscaras e Objetos Mascaraados.....	152
8.2.7. Mover Máscaras e Objetos Mascaraados.....	152
8.2.8. Editar Máscaras.....	154
8.2.9. Desativar, Ativar e Excluir uma Máscara.....	156
8.3. Mesclagem.....	156
8.3.1. Modos de Mesclagem.....	157
8.3.2. Alterar as Cores dos Objetos ao Mesclar.....	160

## Aula 9

### Capítulo 9 - Trabalhando com Estilos, URL e Símbolos

9.1. Trabalhando com Estilos.....	163
9.1.1. Estilos do Fireworks.....	163

9.1.2. Estilos Personalizados .....	163
9.1.3. Editar ou Redefinir um Estilo .....	165
9.1.4. Salvar e Importar Estilos .....	165
9.1.5. Copiar Propriedades de um Objeto para Outro sem Aplicar Estilo .....	166
9.1.6. Quebrar Vínculo com um Estilo .....	167
9.1.7. Remover Sobreposições de Estilos de Objetos .....	167
9.1.8. Selecionar Estilos Não Usados no Documento Atual .....	167
9.2. URL .....	168
9.2.1. URLs Absolutos e Relativos .....	168
9.2.2. Adicionar uma URL à Biblioteca .....	168
9.2.3. Criar Links para Páginas em um Documento .....	169
9.2.4. Criar uma Biblioteca de URLs .....	169
9.2.5. Editar uma URL .....	169
9.2.6. Importar e Exportar URLs .....	170
9.3. Símbolos .....	171
9.3.1. Criar Símbolo .....	171
9.3.2. Inserir uma Ocorrência de Símbolo .....	173
9.3.3. Editar um Símbolo e suas Ocorrências .....	173
9.3.4. Editar Ocorrências Específicas de um Símbolo .....	174
9.3.5. Importação e Exportação de Símbolos .....	175
9.4. Escala com 9 Fatias .....	176

## Aula 10

### Capítulo 10 - Fatias, Pontos de Acesso e Mapas de Imagem

10.1. Fatias .....	181
10.1.1. Criação de Fatias .....	181
10.1.1.1. Fatias Retangulares .....	181
10.1.1.2. Fatias Não Retangulares .....	182
10.1.1.3. Fatias de Texto HTML .....	183
10.1.2. Visualizar e Exibir Fatias e Guias de Fatias .....	183
10.1.3. Editar Fatias .....	184
10.1.4. Aplicar Interatividade Simples ou Complexa em Fatias .....	185
10.1.5. Exportar Fatias .....	188
10.2. Pontos de Acesso e Mapa de Imagens .....	190
10.2.1. Criar Pontos de Acesso .....	190
10.2.2. Criar Mapas de Imagem .....	191
10.2.3. Criar Sobreposições com Pontos de Acesso .....	192

## Aula 11

### Capítulo 11 - Elementos de um Site

11.1. Trabalhando com Páginas .....	197
11.1.1. Criar uma Nova Página .....	197
11.1.2. Navegar Entre Páginas .....	198
11.1.3. Duplicar uma Página .....	198
11.1.4. Mover uma ou Mais Páginas .....	198
11.1.5. Excluir Páginas .....	199
11.1.6. Editar a Tela de Desenho de uma Página .....	199
11.1.7. Aplicar uma Página-mestre .....	200
11.1.8. Exportar Páginas .....	201
11.2. Botões .....	202
11.2.1. Criar Botões .....	203
11.2.2. Editar Botões .....	204
11.2.3. Menus Pop-Up .....	204
11.3. Produzindo Animações .....	207
11.3.1. Criar Símbolos de Animação .....	208
11.3.2. Editar Símbolos de Animação .....	210
11.3.3. Manipular Estados .....	210
11.3.4. Sequência em Papel Translúcido .....	212
11.3.5. Interpolação .....	212
11.3.6. Visualizar a Animação .....	213
11.3.7. Otimizar a Animação .....	214
11.3.8. Usar Animações Existentes .....	215
11.3.9. Animações de Giro e Esmacimento .....	216

## Aula 12

### Capítulo 12 - Tarefas Automáticas

12.1. Localização e Substituição.....	221
12.1.1. Localizar e Substituir Texto .....	221
12.1.2. Localizar e Substituir Fontes .....	222
12.1.3. Localizar e Substituir Cores.....	223
12.1.4. Localizar e Substituir URLs .....	224
12.1.5. Localizar e Substituir Cores Não Seguras para a Web.....	225
12.2. Processamento em Lote .....	226
12.2.1. Fluxo de Trabalho do Processamento em Lote .....	226
12.2.2. Alterar Configurações de Otimização .....	230
12.2.3. Alterar Nomes de Arquivos .....	232
12.2.4. Dimensionamento de Gráficos .....	233
12.2.5. Localizar e Substituir Conteúdos .....	234
12.2.6. Usar Comando para Processamento em Lote .....	235
12.3. Criar Scripts .....	236
12.4. Gerenciamento de Comandos.....	238

## Aula 13

### Capítulo 13 - Otimização e Exportação de Arquivos

13.1. Otimização .....	243
13.1.1. Otimizar na Área de Trabalho .....	243
13.1.2. Otimizar Arquivos BMP, GIF, PNG, PICT e TIFF.....	247
13.1.3. Otimizar Arquivos JPEG .....	247
13.2. Exportação .....	249
13.2.1. Assistente de Exportação .....	250
13.2.1.1. Exportar Páginas como Arquivos de Imagem .....	252
13.2.1.2. Exportar uma Única Imagem.....	253
13.2.1.3. Exportar um Documento Fatiado.....	253
13.2.1.4. Exportar uma Animação .....	255
13.2.1.5. Exportar Estados ou Camadas como Vários Arquivos .....	257
13.2.1.6. Exportar uma Área de um Documento .....	258
13.2.1.7. Exportar HTML .....	261

## Aula 14

### Capítulo 14 - Utilizando o Fireworks CS6 com Outros Aplicativos

14.1. Dreamweaver.....	267
14.2. Flash .....	271
14.3. Illustrator.....	273
14.4. Photoshop .....	276

## Aula 15 e 16

### Capítulo 15 - Exercícios Práticos

15.1. Criar um Banner Animado.....	283
15.2. Aplicar Efeito em Fotografia.....	287
15.3. Fotomontagem .....	290
15.4. Menu Horizontal com Efeito .....	292