

Camila Ceccatto da Silva Perez

# **Dreamweaver CS6**

## **Desenvolvendo Sites**



**editora**  
**VIENA**

1ª Edição  
Bauru/SP  
Editora Viena  
2013



# Sumário

<b>Lista de Siglas e Abreviaturas.....</b>	<b>19</b>
<b>1. Noções Básicas .....</b>	<b>21</b>
1.1. Novidades do Dreamweaver CS6.....	23
1.2. Área de Trabalho .....	24
1.2.1. Tela de Boas-vindas.....	25
1.2.2. Barras de Ferramentas.....	25
1.2.2.1. Barra de Ferramentas Documento .....	26
1.2.2.2. Barra de Ferramentas Padrão.....	26
1.2.2.3. Barra de Ferramentas Processamento do Estilo.....	26
1.2.2.4. Barra de Ferramentas Navegação do Navegador.....	27
1.2.2.5. Barra de Ferramentas Codificação .....	28
1.2.3. Menus de Contexto .....	28
1.2.4. Barra Status .....	29
1.2.4.1. Seletor de Tags.....	29
1.2.5. Grupo de Painéis .....	30
1.3. Modos de Visualização .....	30
1.4. Painéis .....	31
1.4.1. Painel Propriedades .....	31
1.4.2. Painel Arquivos .....	32
1.5. Planejamento do Site .....	32
1.5.1. Objetivo.....	32
1.5.2. Compatibilidade com Navegadores .....	33
1.5.3. Estrutura .....	33
1.6. HTML.....	33
1.7. Tipos de Arquivos do Dreamweaver .....	34
1.8. Instalar o EasyPHP.....	35
<b>2. Site do Dreamweaver .....</b>	<b>41</b>
2.1. Configuração de um Site do Dreamweaver .....	43
2.1.1. Estrutura de Pastas Locais e Remotas.....	43
2.1.2. Configurar um Site Novo.....	44
2.1.2.1. Guia Site .....	45
2.1.2.2. Guia Servidores.....	45
2.1.3. Configurar um Servidor de Teste.....	48
2.1.4. Gerenciar e Editar Sites .....	49
2.1.5. Remover um Site da Lista de Sites .....	50
2.2. Criar um Arquivo .....	51
2.2.1. Criar uma Página em Branco.....	51
2.2.2. Criar um Modelo em Branco.....	52
2.2.3. Criar Outros Tipos de Página.....	54
2.3. Abrir Documentos .....	55
2.4. Salvar Documento .....	56
2.5. Definir Preferências do Documento Padrão.....	58

2.5.1.	Definir o Tipo e a Codificação .....	58
2.5.2.	Definir a Extensão de Arquivo Padrão .....	59
2.6.	Limpar Arquivos em HTML do Microsoft Word .....	59
2.7.	Gerenciar Transferência de Arquivos para Servidor .....	61
2.7.1.	Colocar Arquivos em um Servidor Remoto .....	61
2.7.2.	Obter Arquivos de um Servidor Remoto .....	62
2.7.3.	Exibir Informações sobre Transferência de Arquivo .....	63
2.8.	Visualizar Páginas .....	64
2.8.1.	Visualizar Páginas no Dreamweaver .....	64
2.8.2.	Visualizar Páginas em Navegadores .....	65
2.8.3.	Visualizar Páginas em Várias Telas .....	67
<b>3.</b>	<b>Layout de uma Página .....</b>	<b>69</b>
3.1.	Recursos Visuais para Layout .....	71
3.1.1.	Réguas .....	71
3.1.2.	Guias .....	71
3.1.3.	Grade .....	74
3.2.	Tabelas .....	75
3.2.1.	Inserir Tabela .....	76
3.2.2.	Importar e Exportar Dados Tabulares .....	76
3.2.3.	Selecionar Elementos de Tabela .....	78
3.2.3.1.	Copiar, Colar e Excluir Elementos de Tabela .....	79
3.2.4.	Propriedades da Tabela .....	80
3.2.5.	Formatação de Tabelas .....	81
3.2.5.1.	Redimensionamento de Tabelas, Colunas e Linhas .....	82
3.2.5.2.	Inserir e Remover Linhas e Colunas .....	84
3.2.5.3.	Preenchimento e Contorno .....	84
3.2.5.4.	Divisão e Mesclagem de Células .....	85
3.2.6.	Tabelas Aninhadas .....	86
3.2.7.	Ordenação de Tabelas .....	86
3.3.	Quadros .....	87
3.3.1.	Criar Quadros .....	88
3.3.2.	Seleção de Quadros .....	90
3.3.3.	Abrir Documentos em um Quadro .....	90
3.3.4.	Salvar Arquivos de Quadro .....	91
3.3.5.	Propriedades de Quadro .....	91
3.3.6.	Controle do Conteúdo do Quadro com Links .....	92
3.3.7.	Quadros Aninhados .....	93
3.3.8.	Fornecimento de Conteúdo para Navegadores sem Suporte a Quadros .....	93
3.4.	Trabalho com Ativos .....	94
3.4.1.	Painel Ativos .....	94
3.4.2.	Inserir Ativo a um Documento .....	95
3.4.3.	Aplicar Cor ao Texto com o Painel Ativos .....	96
3.4.4.	Aplicar URL com o Painel Ativos .....	96
3.4.5.	Selecionar e Editar Ativos .....	96
3.4.6.	Usando Ativos em Outro Site .....	97
3.5.	Biblioteca .....	97

3.5.1.	Inserir um Item na Biblioteca.....	97
3.5.2.	Utilizando um Item de Biblioteca.....	98
3.5.3.	Editar Itens de Biblioteca.....	98
3.6.	Aplicar Cor à Página.....	100
<b>4.</b>	<b>Conteúdo das Páginas .....</b>	<b>103</b>
4.1.	Painel Inserir.....	105
4.2.	Texto .....	106
4.2.1.	Inserir Texto.....	107
4.2.1.1.	Inserção de Caracteres Especiais.....	107
4.2.1.2.	Importar Texto de Documentos do Microsoft Office.....	107
4.2.2.	Listas Numeradas e com Marcadores.....	108
4.2.3.	Localizar e Substituir Texto.....	109
4.2.4.	Verificação Ortográfica.....	110
4.2.5.	Formatação de Texto .....	111
4.2.5.1.	Formatação HTML no Painel Propriedades .....	112
4.2.5.2.	Alterar Cor do Texto .....	112
4.2.5.3.	Alterar Alinhamento de Texto .....	114
4.2.5.4.	Aplicar Recuo ao Texto.....	114
4.2.5.5.	Aplicar Estilos de Fonte.....	114
4.2.6.	Linhas Horizontais .....	114
4.2.7.	Modificação das Combinações de Fontes.....	115
4.2.8.	Inserção de Datas.....	116
4.3.	Imagem.....	116
4.3.1.	Inserir Imagem.....	116
4.3.2.	Formatar Imagem .....	118
4.3.2.1.	Alinhar Imagem .....	118
4.3.2.2.	Redimensionar Imagem .....	119
4.3.3.	Alocador de Espaço de Imagem.....	120
4.3.4.	Editar Imagens no Dreamweaver.....	121
4.3.5.	Editar Imagens em um Editor Externo .....	123
4.3.6.	Imagem de Sobreposição .....	125
4.3.7.	Aplicar Comportamentos às Imagens.....	126
4.4.	Inserindo Conteúdo de Mídia.....	126
4.4.1.	Arquivos SWF.....	126
4.4.1.1.	Inserir Arquivos SWF .....	127
4.4.1.2.	Visualizar Arquivos SWF.....	129
4.4.2.	Filmes Shockwave.....	129
4.4.3.	Inserção de Vídeo em HTML5 .....	129
4.4.4.	Vídeos de Outros Formatos.....	130
4.4.5.	Widgets da Web.....	131
4.4.6.	Inserção do Conteúdo de Plug-in .....	131
4.4.7.	Controle ActiveX.....	132
4.4.8.	Applet Java.....	132
4.5.	Som .....	133
4.5.1.	Vincular um Arquivo de Áudio.....	134
4.5.2.	Incorporar um Arquivo de Áudio .....	134

<b>5.</b>	<b>Hiperligações.....</b>	<b>137</b>
5.1.	Vinculação .....	139
5.1.1.	Adicionar Link.....	140
5.1.1.1.	Link para um Local do Documento .....	141
5.1.1.2.	Link de E-mail .....	141
5.1.1.3.	Links Nulos e de Script .....	142
5.1.2.	Definir o Caminho Relativo.....	142
5.1.3.	Atualizar Links Automaticamente.....	143
5.1.4.	Alterar um Link no Site Inteiro.....	145
5.1.5.	Testar Links no Dreamweaver.....	145
5.2.	Menus de Salto .....	146
5.2.1.	Inserir Menu de Salto.....	146
5.2.2.	Editar Menu de Salto.....	147
5.3.	Mapas de Imagem .....	148
5.3.1.	Inserir Mapas de Imagem.....	148
5.3.2.	Editar Pontos Ativos do Mapa de Imagem .....	149
5.4.	Solução de Problemas de Links .....	150
5.4.1.	Localizar Links Rompidos, Externos e Órfãos.....	150
5.4.2.	Corrigir Links Rompidos .....	151
<b>6.</b>	<b>Páginas com CSS.....</b>	<b>153</b>
6.1.	Painel Estilo CSS.....	155
6.1.1.	Painel Estilo CSS Modo Atual .....	156
6.1.2.	Painel Estilo CSS Modo Tudo.....	157
6.2.	Criar CSS .....	158
6.2.1.	Criar Novas Regras CSS .....	158
6.2.2.	Definir Propriedades CSS .....	159
6.2.2.1.	Definição das Propriedades de Tipo.....	160
6.2.2.2.	Definição das Propriedades de Fundo .....	161
6.2.2.3.	Definição das Propriedades de Bloco .....	162
6.2.2.4.	Definição das Propriedades de Caixa .....	163
6.2.2.5.	Definição das Propriedades de Borda .....	164
6.2.2.6.	Definição das Propriedades de Lista.....	165
6.2.2.7.	Definição das Propriedades de Posicionamento.....	166
6.2.2.8.	Definição das Propriedades de Extensões .....	167
6.2.2.9.	Definição das Propriedades de Transição .....	168
6.2.3.	Vincular Folha de Estilos CSS Externa .....	168
6.2.4.	Exemplos de Folhas de Estilos do Dreamweaver .....	169
6.3.	Aplicar Estilos CSS.....	170
6.4.	Editar Regra CSS .....	170
6.4.1.	Editar Regra no Painel Estilos CSS.....	171
6.4.2.	Inserir uma Propriedade a uma Regra.....	171
6.4.3.	Editar Folha de Estilos CSS .....	171
6.5.	Movimentação de Regras CSS.....	172
6.6.	Layout das Páginas com CSS.....	172
6.6.1.	Estrutura do Layout de Página CSS .....	173
6.6.2.	Criar Página com Layout CSS .....	174

6.6.3.	Folhas de Estilo em Tempo de Design.....	176
6.7.	Tags Div.....	177
6.7.1.	Inserir Tags Div.....	177
6.7.2.	Editar Tags Div.....	178
6.7.3.	Blocos de Layout CSS.....	179
6.8.	Problemas com CSS em Navegadores.....	179
6.9.	Transições da CSS3.....	180
6.9.1.	Criar e Aplicar o Efeito de Transição do CSS3.....	180
6.9.2.	Editar Efeitos de Transição do CSS3.....	182
6.10.	Seleção de Diversas Classes CSS.....	182
<b>7.</b>	<b>Sites Dinâmicos .....</b>	<b>183</b>
7.1.	Aplicativos da Web.....	185
7.1.1.	Princípios Básicos.....	185
7.1.2.	Como Funciona um Aplicativo de Web.....	186
7.1.2.1.	Processamento de Páginas Estáticas.....	186
7.1.2.2.	Processamento de Páginas Dinâmicas.....	186
7.2.	Recursos para o Desenvolvimento de Aplicativo Web.....	187
7.2.1.	Servidor Web.....	187
7.2.2.	Servidor de Aplicativo.....	188
7.2.3.	Banco de Dados.....	188
7.2.4.	Criação de uma Pasta Raiz para o Aplicativo.....	188
7.3.	Acesso ao Banco de Dados com PHP.....	188
7.3.1.	Criar um Banco de Dados.....	188
7.3.2.	Conectar a um Banco de Dados.....	192
7.3.3.	Editar ou Excluir uma Conexão de Banco de Dados.....	194
7.4.	Criação de Página Dinâmica.....	196
7.4.1.	Criar a Página.....	196
7.4.2.	Criar um Conjunto de Registros.....	196
7.4.3.	Inserir Conteúdo Dinâmico à Página.....	199
7.4.4.	Testar a Página Dinâmica.....	200
7.4.5.	Criar Página de Consulta.....	201
7.4.5.1.	Criar a Página de Pesquisa.....	202
7.4.5.2.	Criar a Página de Resultados.....	203
7.4.6.	Criar Página de Exclusão de Registro.....	205
<b>8.</b>	<b>Formulários.....</b>	<b>211</b>
8.1.	Coleta de Informações do Usuário.....	213
8.1.1.	Parâmetros de Formulário em HTML.....	213
8.1.2.	Parâmetros de URL.....	214
8.2.	Criar um Formulário.....	214
8.3.	Objetos de Formulário.....	215
8.3.1.	Propriedades dos Objetos.....	217
8.3.1.1.	Propriedades do Objeto Campo de Texto.....	217
8.3.1.2.	Propriedades do Objeto Botão.....	218
8.3.1.3.	Propriedades do Objeto Caixa de Seleção.....	218
8.3.1.4.	Propriedades do Objeto Botão de Opção.....	218

8.3.1.5.	Propriedades do Objeto Selecionar (Lista/menu).....	219
8.3.1.6.	Propriedades do Objeto Campo Oculto.....	219
8.3.2.	Inserir Objetos no Formulário.....	220
8.4.	Objetos de Formulário Dinâmicos.....	220
8.4.1.	Inserir um Menu Dinâmico.....	221
8.4.2.	Exibir Conteúdo Dinâmico em Campos de Texto.....	222
8.4.3.	Configurar uma Caixa de Seleção Dinâmica.....	223
8.4.4.	Configurar um Botão de Opção Dinâmico.....	226
8.5.	Personalizar Objetos do Formulário.....	228
8.5.1.	Comportamentos do JavaScript.....	228
8.5.2.	Scripts Personalizados para Botões.....	228
8.6.	Validar Dados do Formulário.....	229
<b>9.</b>	<b>Trabalho com Outros Aplicativos.....</b>	<b>233</b>
9.1.	Trabalho com o Fireworks.....	235
9.1.1.	Inserir uma Imagem do Fireworks.....	235
9.1.2.	Editar uma Imagem do Fireworks a Partir do Dreamweaver.....	237
9.1.3.	Editar os Menus Pop-up do Fireworks no Dreamweaver.....	238
9.1.4.	Inserir Código HTML do Fireworks no Dreamweaver.....	239
9.1.5.	Atualizar o Código HTML do Fireworks Utilizado no Dreamweaver.....	239
9.2.	Trabalho com o Photoshop.....	240
9.2.1.	Objetos Inteligentes.....	240
9.2.1.1.	Criar Objetos Inteligentes.....	241
9.2.1.2.	Atualizar um Objeto Inteligente.....	243
9.2.1.3.	Redimensionar um Objeto Inteligente.....	243
9.2.1.4.	Editar o Arquivo Original.....	243
9.2.2.	Imagens Coladas.....	244
9.2.2.1.	Copiar e Colar uma Seleção do Photoshop.....	244
9.2.2.2.	Editar Imagens Coladas.....	245
9.2.3.	Opções da Caixa de Diálogo Visualização da Imagem.....	245
9.3.	Trabalho com o Flash.....	246
9.3.1.	Edição de um Arquivo SWF do Dreamweaver no Flash.....	246
9.4.	Trabalho com Microsoft Office.....	247
9.4.1.	Criação de um Link para um Documento do Word ou Excel.....	247
9.4.2.	Importação de Documentos do Microsoft Office.....	248
<b>10.</b>	<b>Spry.....</b>	<b>251</b>
10.1.	Widgets do Spry.....	253
10.1.1.	Widget Barra de Menus.....	253
10.1.1.1.	Inserir o Widget Barra de Menus.....	254
10.1.1.2.	Editar o Widget Barra de Menus.....	255
10.1.1.3.	Personalizar o Widget Barra de Menus.....	256
10.1.2.	Widget Menu Sanfonado.....	258
10.1.2.1.	Inserir o Widget Menu Sanfonado.....	259
10.1.2.2.	Editar o Widget Menu Sanfonado.....	259
10.1.2.3.	Personalizar o Widget Menu Sanfonado.....	259
10.1.3.	Widget Painel Flexível.....	260

10.1.3.1.	Inserir Widget Painel Flexível .....	261
10.1.3.2.	Editar Widget Painel Flexível.....	261
10.1.3.3.	Personalizar o Widget Painel Flexível.....	261
10.1.4.	Widget Painéis com Aba.....	262
10.1.4.1.	Inserir Widget Painéis com Aba .....	263
10.1.4.2.	Editar o Widget Painéis com Aba .....	263
10.1.4.3.	Personalizar o Widget Painéis com Aba.....	264
10.1.5.	Widget Grupo de Botões de Opção de Validação .....	265
10.1.5.1.	Inserir Widget Grupo de Botões de Opção de Validação.....	266
10.1.5.2.	Editar o Widget Grupo de Botões de Opção de Validação.....	267
10.1.5.3.	Personalizar o Widget Grupo de Botões de Opção de Validação .....	267
10.1.6.	Widget Campo de Texto de Validação .....	268
10.1.6.1.	Inserir Widget Campo de Texto de Validação .....	269
10.1.6.2.	Editar o Widget Campo de Texto de Validação.....	269
10.1.6.3.	Personalizar o Widget Campo de Texto de Validação .....	271
10.1.7.	Widget Área de Texto de Validação .....	272
10.1.7.1.	Inserir Widget Área de Texto de Validação.....	273
10.1.7.2.	Editar o Widget Área de Texto de Validação.....	273
10.1.7.3.	Personalizar o Widget Área de Texto de Validação .....	274
10.1.8.	Widget Seleção de Validação .....	275
10.1.8.1.	Inserir Widget Seleção de Validação .....	276
10.1.8.2.	Editar o Widget Seleção de Validação.....	276
10.1.8.3.	Personalizar o Widget Seleção de Validação .....	277
10.1.9.	Widget Caixa de Seleção de Validação.....	278
10.1.9.1.	Inserir Widget Caixa de Seleção de Validação .....	278
10.1.9.2.	Editar o Widget Caixa de Seleção de Validação.....	279
10.1.9.3.	Personalizar o Widget Caixa de Seleção de Validação .....	279
10.1.10.	Widget Senha de Validação .....	280
10.1.10.1.	Inserir Widget Senha de Validação .....	280
10.1.10.2.	Editar o Widget Senha de Validação.....	281
10.1.10.3.	Personalizar o Widget Senha de Validação .....	282
10.1.11.	Widget Confirmação de Validação.....	283
10.1.11.1.	Inserir Widget Confirmação de Validação .....	283
10.1.11.2.	Editar o Widget Confirmação de Validação .....	284
10.1.11.3.	Personalizar o Widget Confirmação de Validação.....	284
10.2.	Exibição de Dados com o Spry.....	285
10.2.1.	Criar um Conjunto de Dados do Spry do Tipo HTML.....	285
10.2.2.	Criar um Conjunto de Dados do Spry do Tipo XML.....	288
10.2.3.	Criar uma Região do Spry .....	290
10.2.3.1.	Criar uma Região Repetitiva do Spry .....	291
10.2.3.2.	Criar uma Região de Listas de Repetição do Spry.....	293
10.3.	Efeitos do Spry .....	294
10.3.1.	Efeito Aparecer/Desaparecer .....	295
10.3.2.	Efeito Veneziana .....	296
10.3.3.	Efeito Aumentar/Diminuir .....	296
10.3.4.	Efeito Realce.....	297

10.3.5.	Efeito Espalhar.....	298
10.3.6.	Efeito Deslizar.....	299
10.3.7.	Efeito Apertar.....	300
10.3.8.	Efeito Extra.....	300
10.3.9.	Excluir um Efeito.....	300
<b>11.</b>	<b>Exercícios Práticos.....</b>	<b>303</b>
11.1.	Exercício 1.....	305
11.2.	Exercício 2.....	305
11.3.	Exercício 3.....	308
11.4.	Exercício 4.....	309
11.5.	Exercício 5.....	311
	<b>Referências.....</b>	<b>315</b>
	<b>Glossário.....</b>	<b>317</b>

# Lista de Siglas e Abreviaturas

↳ _____	<i>Indica que a linha de comando é uma continuação da linha anterior; ou seja, as duas linhas são uma única linha de comando.</i>
aif _____	<i>Audio Interchange File Format.</i>
ASP _____	<i>Active Server Pages.</i>
CFML _____	<i>ColdFusion Markup Language.</i>
CSS _____	<i>Cascading Style Sheets.</i>
DHTML _____	<i>Dynamic HTML.</i>
FTP _____	<i>File Transfer Protocol.</i>
GIF _____	<i>Graphics Interchange Format.</i>
HTML _____	<i>HyperText Markup Language.</i>
IP _____	<i>Internet Protocol.</i>
IPv6 _____	<i>Internet Protocol versão 6.</i>
JPEG _____	<i>Joint Photographic Experts Group.</i>
midi ou mid _____	<i>Musical Instrument Digital Interface.</i>
mp3 _____	<i>Motion Picture Experts Group Audio ou MPEG-Audio Layer 3.</i>
PA _____	<i>Posição Absoluta.</i>
PHP _____	<i>Hypertext Preprocessor.</i>
PNG _____	<i>Portable Network Graphics.</i>
PSD _____	<i>Photoshop Document.</i>
SWF _____	<i>Shockwave Flash.</i>
URL _____	<i>Uniform Resource Locator.</i>
wav _____	<i>Waveform Extension.</i>
XML _____	<i>eXtensible Markup Language.</i>
XSL _____	<i>Extensible Stylesheet Language.</i>



# 1

## Noções Básicas

- 1.1. Novidades do Dreamweaver CS6**
- 1.2. Área de Trabalho**
  - 1.2.1. Tela de Boas-vindas
  - 1.2.2. Barras de Ferramentas
  - 1.2.3. Menus de Contexto
  - 1.2.4. Barra Status
  - 1.2.5. Grupo de Painéis
- 1.3. Modos de Visualização**
- 1.4. Painéis**
  - 1.4.1. Painel Propriedades
  - 1.4.2. Painel Arquivos
- 1.5. Planejamento do Site**
  - 1.5.1. Objetivo
  - 1.5.2. Compatibilidade com Navegadores
  - 1.5.3. Estrutura
- 1.6. HTML**
- 1.7. Tipos de Arquivos do Dreamweaver**
- 1.8. Instalar o EasyPHP**



# 1. Noções Básicas

O **Adobe Dreamweaver CS6** é um editor de páginas da Web utilizado para desenvolver páginas com aspecto profissional. Esse software possui muitos recursos e suporta várias tecnologias, como folhas de estilos, javascript, arquivos multimídia, entre outros.

Com o **Dreamweaver CS6** os desenvolvedores de sites podem criar páginas de modo visual ou por meio de código, o que torna o trabalho de criação mais fácil e eficiente.

## 1.1. Novidades do Dreamweaver CS6

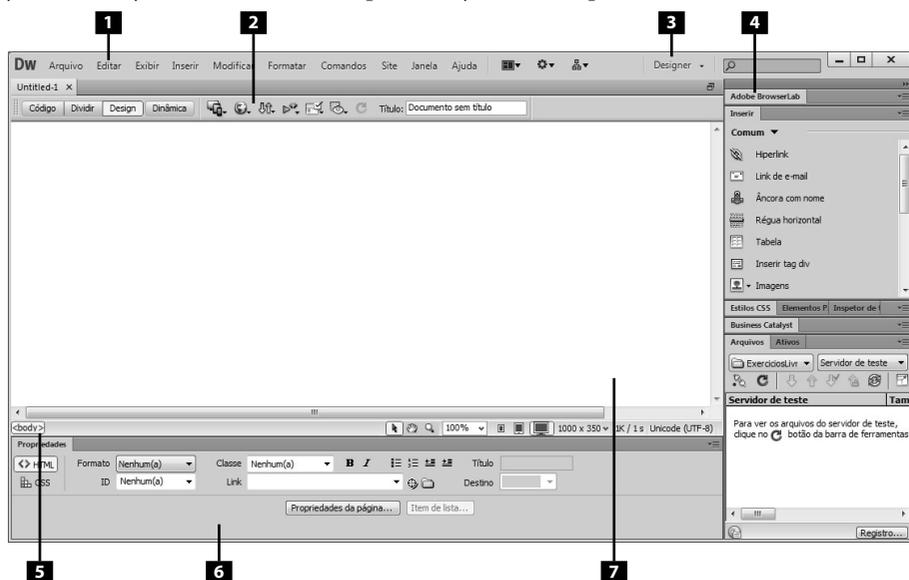
A versão **CS6** do **Dreamweaver** possui alguns recursos novos. Acompanhe a seguir as principais novidades:

- **Inserção de conteúdo de vídeo em HTML5:** É possível inserir um vídeo em HTML5 em uma página e esse funciona sem a necessidade de um programa externo, pois é compilado na própria página.
- **Novo gerenciador de sites:** A caixa de diálogo **Gerenciar sites** ganhou alguns recursos adicionais como a capacidade de criar ou importar sites do **Business Catalyst**.
- **Layouts fluidos da CSS com base em grade:** Esse recurso permite criar layouts que se adaptam automaticamente ao tamanho da tela do dispositivo que está sendo utilizado para visualização, seja um computador desktop, tablet ou smartphone.
- **Transições da CSS3:** O novo painel **Transições da CSS** é utilizado para aplicar alterações de propriedade suaves a elementos de página como resposta à ativação de um evento, como, por exemplo, passar ou clicar com o mouse.
- **Seleção de diversas classes CSS:** A caixa de diálogo **Seleção de várias classes** permite aplicar várias classes CSS em um mesmo elemento. Após aplicar as classes, o **Dreamweaver** cria novas classes a partir das seleções, e essas ficarão disponíveis em outros lugares onde faz seleções da CSS.
- **Integração do PhoneGap Build:** A integração direta entre o **Dreamweaver CS6** com o novo serviço do **PhoneGap Build**, permite desenvolver aplicativos para plataformas móveis, como **Android**, **iOS**, **Blackberry**, entre outras, usando os conhecimentos de **HTML**, **CSS** e **JavaScript**.
- **Amostras do jQuery Mobile 1.0 e do jQuery Mobile:** O painel **Amostras do jQuery Mobile** visualiza todas as amostras (temas) em um arquivo CSS do **jQuery Mobile** e também permite aplicar amostras ou removê-las dos vários elementos na página do **jQuery Mobile**. As páginas do **jQuery Mobile** estão disponíveis na caixa de diálogo **Novo documento** e é possível escolher entre dois tipos de arquivos CSS ao criar as páginas para o **jQuery Mobile**: arquivos CSS completos ou arquivos CSS divididos em componentes estruturais e temáticos.

- **Integração do Business Catalyst:** Com esse recurso é possível criar um novo site de avaliação do **Business Catalyst** diretamente do **Dreamweaver** e analisar os recursos que podem ser oferecidos aos clientes e projetos. Depois de fazer logon no site do **Business Catalyst**, tem-se acesso a diversas funcionalidades, como catálogos de produto, blogs e integração de mídia social, carrinhos de compras entre outros itens.
- **Fontes da Web:** Esse recurso permite usar fontes criativas com suporte à Web no **Dreamweaver**. Para isso utiliza-se a caixa de diálogo **Gerenciador de fontes da Web** para importar uma fonte para o site do **Dreamweaver**.
- **Otimização simplificada de PSD:** A caixa de diálogo **Visualização de imagem** do **Dreamweaver CS5** passou a se chamar **Otimização de imagem**. Algumas opções encontradas na antiga caixa de diálogo **Visualização de imagem** agora aparecem no painel **Propriedades**. O **Dreamweaver** exibe uma visualização instantânea da imagem na guia **Design** enquanto as configurações são alteradas na caixa de diálogo **Otimização de imagem**.
- **Melhorias à transferência de FTP:** O **Dreamweaver** usa a transferência multicanal para transferir simultaneamente os arquivos selecionados.

## 1.2. Área de Trabalho

A área de trabalho do **Dreamweaver CS6** possui um layout integrado em uma janela. Essa janela reúne todos os painéis e janelas do aplicativo.

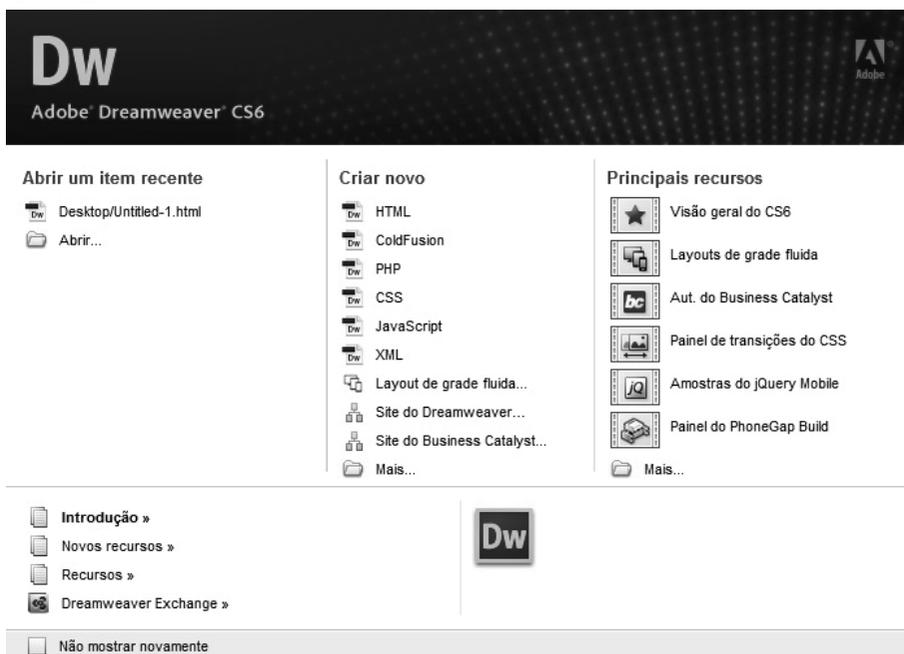


- |  |                          |
|--|--------------------------|
| 1 - Barra de menus.                    | 5 - Seletor de tags.     |
| 2 - Barra de ferramentas de documento. | 6 - Painel Propriedades. |
| 3 - Alternador da área de trabalho.    | 7 - Janela do documento. |
| 4 - Grupos de painéis.                 |                          |

A área de trabalho é composta pela janela de documento, painéis e muitos outros recursos utilizados para criar páginas Web.

## 1.2.1. Tela de Boas-vindas

A tela de boas-vindas é exibida ao iniciar o **Dreamweaver CS6**. Essa tela possui opções para criar um novo documento ou abrir um documento utilizado recentemente.



Essa tela também disponibiliza opções para conhecer mais sobre o **Dreamweaver** assistindo a um tutorial ou fazendo um tour pelo produto.

## 1.2.2. Barras de Ferramentas

O **Dreamweaver CS6** possui várias barras de ferramentas. Cada uma apresenta opções para uma situação específica.

As barras de ferramentas **Documento** e **Padrão** são utilizadas em operações com documentos e edição padrão. Já a barra de ferramentas **Codificação** é utilizada ao trabalhar com edição de código, sendo possível inserir rapidamente algumas operações de codificação. Outra barra de ferramentas muito utilizada é a **Processamento do estilo** que é responsável por exibir a página da maneira como seria visualizada em diferentes tipos de mídia.

As barras de ferramentas podem ser exibidas ou ocultadas conforme a necessidade. Acompanhe a seguir como exibir as barras de ferramentas:

1. Clique no menu **Exibir**;
2. Na lista de opções exibidas clique na opção **Barras de ferramentas**;
3. Selecione a barra de ferramentas que deseja exibir na área de trabalho ou desmarque aquela que deseja ocultar.

A barra de ferramentas **Codificação** é exibida automaticamente ao selecionar o modo código de visualização.

### 1.2.2.1. Barra de Ferramentas Documento

A barra de ferramentas **Documento** possui botões que alternam entre os diferentes modos de visualizações do documento. Além disso, essa barra também possui alguns comandos comuns.



- |   |   |
|---|---|
| 1 - Mostrar Visualização de código.                             | 7 - Gerenciamento de arquivos.              |
| 2 - Mostrar Visualização de código e de design.                 | 8 - Validação da W3C.                       |
| 3 - Mostrar Visualização de design.                             | 9 - Verificar compatibilidade de navegador. |
| 4 - Alternar visualização de design para visualização dinâmica. | 10 - Auxílios visuais.                      |
| 5 - Várias telas.   | 11 - Atualizar Visualização de design.      |
| 6 - Visualizar/depurar no navegador.                            | 12 - Título do documento.                   |

### 1.2.2.2. Barra de Ferramentas Padrão

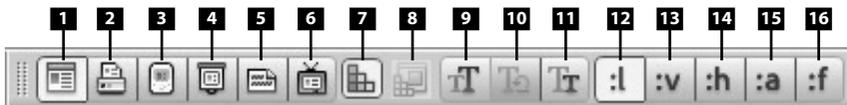
A barra de ferramentas **Padrão** possui botões com funções dos comandos presentes nos menus **Arquivo** e **Editar**. Deve-se utilizar esses botões da mesma forma como utilizaria os comandos do menu equivalente.



- |                        |                |
|------------------------|----------------|
| 1 - Novo.              | 7 - Recortar.  |
| 2 - Abrir.             | 8 - Copiar.    |
| 3 - Navegar no Bridge. | 9 - Colar.     |
| 4 - Salvar.            | 10 - Desfazer. |
| 5 - Salvar tudo.       | 11 - Refazer.  |
| 6 - Imprimir código.   |                |

### 1.2.2.3. Barra de Ferramentas Processamento do Estilo

A barra de ferramentas **Processamento do Estilo** possui botões que possibilitam verificar a aparência do seu projeto em diferentes tipos de mídia se for utilizado folhas de estilo dependentes de mídia. Nessa barra também há um botão para ativar ou desativar estilos CSS.

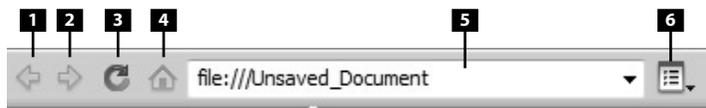


- |   |  |
|---|--|
| 1 - Processar tipo de mídia de tela.      | 9 - Aumentar tamanho do texto.                   |
| 2 - Processar tipo de mídia de impressão. | 10 - Redefinir tamanho do texto.                 |
| 3 - Processar tipo de mídia portátil.     | 11 - Diminuir tamanho do texto.                  |
| 4 - Processar tipo de mídia de projeção.  | 12 - Mostrar estilos para :link pseudoclasse.    |
| 5 - Processar tipo de mídia TTY.          | 13 - Mostrar estilos para :visited pseudoclasse. |
| 6 - Processar tipo de mídia TV.           | 14 - Mostrar estilos para :hover pseudoclasse.   |
| 7 - Alternar exibição de estilos CSS.     | 15 - Mostrar estilos para :active pseudoclasse.  |
| 8 - Folhas de estilos em tempo de design. | 16 - Mostrar estilos para :focus pseudoclasse.   |

Por padrão, o **Dreamweaver** exibe as páginas para o tipo de mídia de tela, ou seja, mostra como as páginas ficarão em uma tela de computador. Para visualizar as páginas nos diferentes processamentos de mídia basta clicar nos respectivos botões da barra de ferramentas **Processamento do estilo**.

### 1.2.2.4. Barra de Ferramentas Navegação do Navegador

A barra de ferramentas **Navegação do Navegador** exibe o endereço da página atual da janela **Documento**. Ela fica habilitada apenas quando o botão **Dinâmica** da barra de ferramenta **Documento** está selecionado.



- 1 - Voltar.
- 2 - Encaminhar.
- 3 - Atualizar.
- 4 - Início.
- 5 - Caixa de endereço.
- 6 - Opções de visualização dinâmica.

Por padrão, os links não estão ativos no modo de visualização dinâmica para ser possível selecionar ou clicar no texto do link sem ser redirecionado à outra página. Para testar os links no modo de visualização dinâmica é preciso ativar a opção **Seguir links (Ctrl+Clicar no link)** ou **Seguir links Continuamente** localizadas no botão **Opções de visualização dinâmica** (☰) à direita da caixa de endereço.

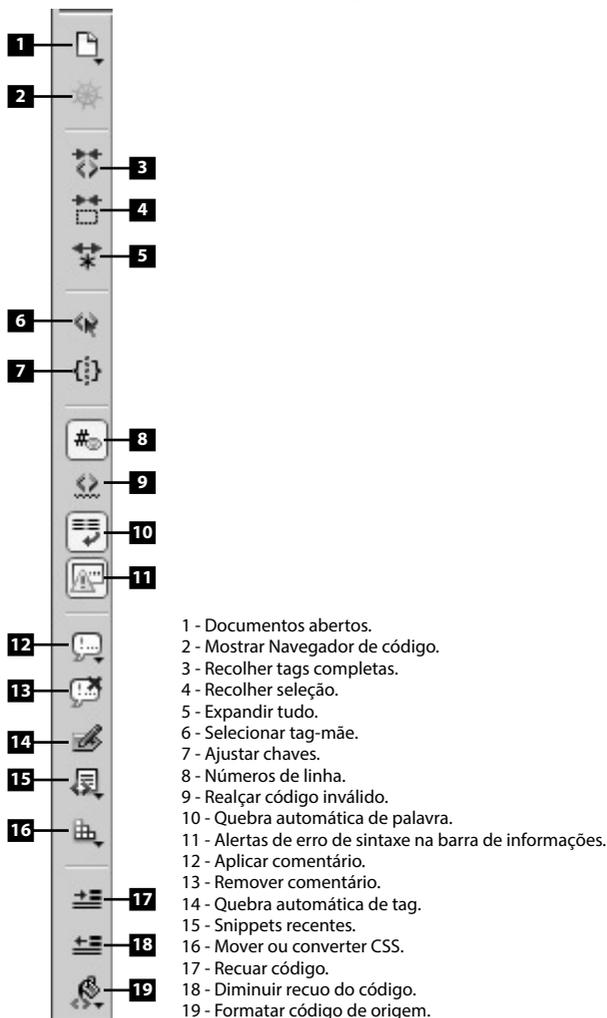


**Observação:** É possível acessar um site fora do site local como em um navegador. Nesse caso o **Dreamweaver** carrega a página do site na janela **Documento**.

---

### 1.2.2.5. Barra de Ferramentas Codificação

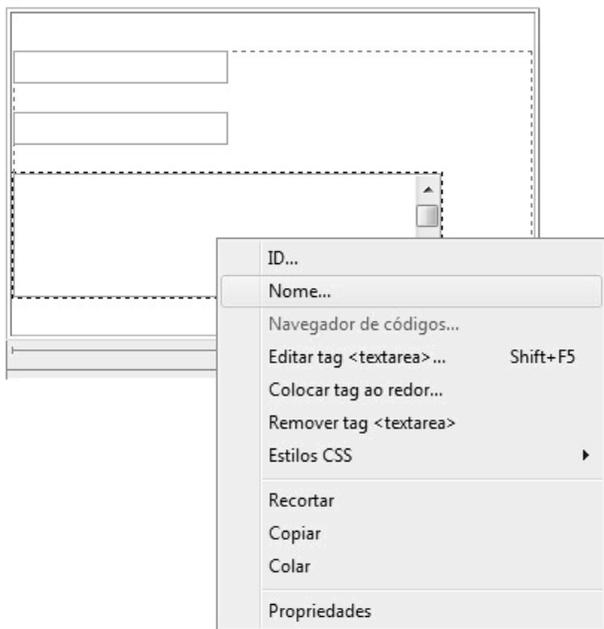
A barra de ferramentas **Codificação** possui botões capazes de realizar várias operações de codificação. Ela é visível apenas quando a visualização de código está ativada e fica exibida verticalmente no lado esquerdo da janela **Documento**.



Ao contrário das outras barras de ferramentas a barra de ferramentas **Codificação** não pode ser movida.

### 1.2.3. Menus de Contexto

O menu de contexto é um menu suspenso que contém comandos para o objeto atualmente selecionado. Por meio desse menu é possível ter acesso rápido aos principais comandos e propriedades relacionados ao objeto ou janela com o qual se está trabalhando.



Exemplo de menu de contexto de um objeto Área de texto.

Acompanhe a seguir como utilizar o menu de contexto:

1. Clique com o botão direito do mouse sobre o objeto ou janela desejada;
2. Selecione um comando no menu de contexto exibido.

## 1.2.4. Barra Status

A barra **Status** fica localizada na parte inferior da janela **Documento** e exibe algumas informações sobre o documento atual.



1 - Seletor de tags.

2 - Ferramenta Selecionar.

3 - Ferramenta Mão.

4 - Ferramenta Zoom.

5 - Definir ampliação.

6 - Tamanho do dispositivo móvel.

7 - Tamanho do digitalizador.

8 - Tamanho de área de trabalho.

9 - Tamanho da janela.

10 - Tamanho de download/tempo de download.

11 - Formato de codificação.

### 1.2.4.1. Seletor de Tags

O seletor de tags na barra **Status** exibe a hierarquia das tags em torno da seleção atual. Ao clicar em qualquer tag da hierarquia ela e todo seu conteúdo são selecionados.

É possível definir os atributos **class** ou **ID** de uma tag no seletor de tags. Para isso clique com o botão direito do mouse na tag e selecione uma classe ou ID no menu de contexto.

### 1.2.5. Grupo de Painéis

O grupo de painéis é o local do lado direito da área de trabalho onde os painéis do **Dreamweaver CS6** ficam reunidos.

Ao abrir um painel novo esse fica disponível no grupo de painéis. No entanto é possível retirar um painel do grupo arrastando-o pela barra de título. Nesse caso, o painel passa a ficar flutuante na área de trabalho.

### 1.3. Modos de Visualização

No **Dreamweaver CS6** um documento pode ser visualizado nos seguintes modos de visualização: **visualização de código**, **visualização de código e design**, **visualização de design**, **visualização dinâmica** ou **visualização dividir código**.

Acompanhe a seguir como alternar entre os modos de visualizações:

1. Na barra de ferramentas **Documento** execute um dos seguintes passos:
  - 1.1. Clique no botão **Código** para exibir o documento no modo de visualização de código;
  - 1.2. Clique no botão **Dividir** para exibir o documento no modo de visualização de código e de design;
  - 1.3. Clique no botão **Design** para exibir o documento no modo de visualização de design;
  - 1.4. Clique no botão **Dinâmica** para exibir o documento no modo de visualização dinâmica.

Já para usar o modo de visualização **Dividir Código** proceda da seguinte maneira:

1. Clique no menu **Exibir**;
2. Na lista de opções exibida clique em **Dividir código**.

Esse modo de visualização divide o documento em dois, permitindo o trabalho nas duas seções de código ao mesmo tempo.

Os modos de visualização de código e design e dividir código podem ter a janela dividida na horizontal ou na vertical.

Veja a seguir como dividir a janela verticalmente:

1. Com a janela no modo de visualização dividir código ou visualização de código e de design clique no menu **Exibir**;
2. Na lista de opções exibidas clique em **Dividir verticalmente**.

O padrão do **Dreamweaver CS6** é exibir o código na parte esquerda ou superior e o design na parte direita ou inferior da janela **Documento**. No entanto é possível alterar essa ordem. Para isso siga os passos:

1. Selecione o menu **Exibir**;
2. Na lista de opções exibida clique em uma das opções:
  - 2.1. **Visualização de design à esquerda**, se a janela estiver dividida verticalmente;
  - 2.2. **Visualização de design na parte superior**, se a janela estiver dividida horizontalmente.