

Camila Ceccatto da Silva Perez

Dreamweaver CS6

Desenvolvendo Sites



editora
VIENA

1ª Edição
Bauru/SP
Editora Viena
2013

Sumário

Lista de Siglas e Abreviaturas.....	19
1. Noções Básicas	21
1.1. Novidades do Dreamweaver CS6.....	23
1.2. Área de Trabalho	24
1.2.1. Tela de Boas-vindas.....	25
1.2.2. Barras de Ferramentas.....	25
1.2.2.1. Barra de Ferramentas Documento	26
1.2.2.2. Barra de Ferramentas Padrão.....	26
1.2.2.3. Barra de Ferramentas Processamento do Estilo.....	26
1.2.2.4. Barra de Ferramentas Navegação do Navegador.....	27
1.2.2.5. Barra de Ferramentas Codificação	28
1.2.3. Menus de Contexto	28
1.2.4. Barra Status	29
1.2.4.1. Seletor de Tags	29
1.2.5. Grupo de Painéis	30
1.3. Modos de Visualização	30
1.4. Painéis	31
1.4.1. Painel Propriedades	31
1.4.2. Painel Arquivos	32
1.5. Planejamento do Site	32
1.5.1. Objetivo.....	32
1.5.2. Compatibilidade com Navegadores	33
1.5.3. Estrutura	33
1.6. HTML.....	33
1.7. Tipos de Arquivos do Dreamweaver	34
1.8. Instalar o EasyPHP.....	35
2. Site do Dreamweaver	41
2.1. Configuração de um Site do Dreamweaver	43
2.1.1. Estrutura de Pastas Locais e Remotas.....	43
2.1.2. Configurar um Site Novo.....	44
2.1.2.1. Guia Site	45
2.1.2.2. Guia Servidores.....	45
2.1.3. Configurar um Servidor de Teste.....	48
2.1.4. Gerenciar e Editar Sites	49
2.1.5. Remover um Site da Lista de Sites	50
2.2. Criar um Arquivo	51
2.2.1. Criar uma Página em Branco.....	51
2.2.2. Criar um Modelo em Branco	52
2.2.3. Criar Outros Tipos de Página.....	54
2.3. Abrir Documentos	55
2.4. Salvar Documento	56
2.5. Definir Preferências do Documento Padrão.....	58

2.5.1.	Definir o Tipo e a Codificação	58
2.5.2.	Definir a Extensão de Arquivo Padrão	59
2.6.	Limpar Arquivos em HTML do Microsoft Word	59
2.7.	Gerenciar Transferência de Arquivos para Servidor	61
2.7.1.	Colocar Arquivos em um Servidor Remoto	61
2.7.2.	Obter Arquivos de um Servidor Remoto	62
2.7.3.	Exibir Informações sobre Transferência de Arquivo	63
2.8.	Visualizar Páginas	64
2.8.1.	Visualizar Páginas no Dreamweaver	64
2.8.2.	Visualizar Páginas em Navegadores	65
2.8.3.	Visualizar Páginas em Várias Telas	67
3.	Layout de uma Página	69
3.1.	Recursos Visuais para Layout	71
3.1.1.	Réguas	71
3.1.2.	Guias	71
3.1.3.	Grade	74
3.2.	Tabelas	75
3.2.1.	Inserir Tabela	76
3.2.2.	Importar e Exportar Dados Tabulares	76
3.2.3.	Selecionar Elementos de Tabela	78
3.2.3.1.	Copiar, Colar e Excluir Elementos de Tabela	79
3.2.4.	Propriedades da Tabela	80
3.2.5.	Formatação de Tabelas	81
3.2.5.1.	Redimensionamento de Tabelas, Colunas e Linhas	82
3.2.5.2.	Inserir e Remover Linhas e Colunas	84
3.2.5.3.	Preenchimento e Contorno	84
3.2.5.4.	Divisão e Mesclagem de Células	85
3.2.6.	Tabelas Aninhadas	86
3.2.7.	Ordenação de Tabelas	86
3.3.	Quadros	87
3.3.1.	Criar Quadros	88
3.3.2.	Seleção de Quadros	90
3.3.3.	Abrir Documentos em um Quadro	90
3.3.4.	Salvar Arquivos de Quadro	91
3.3.5.	Propriedades de Quadro	91
3.3.6.	Controle do Conteúdo do Quadro com Links	92
3.3.7.	Quadros Aninhados	93
3.3.8.	Fornecimento de Conteúdo para Navegadores sem Suporte a Quadros	93
3.4.	Trabalho com Ativos	94
3.4.1.	Painel Ativos	94
3.4.2.	Inserir Ativo a um Documento	95
3.4.3.	Aplicar Cor ao Texto com o Painel Ativos	96
3.4.4.	Aplicar URL com o Painel Ativos	96
3.4.5.	Selecionar e Editar Ativos	96
3.4.6.	Usando Ativos em Outro Site	97
3.5.	Biblioteca	97

3.5.1.	Inserir um Item na Biblioteca.....	97
3.5.2.	Utilizando um Item de Biblioteca.....	98
3.5.3.	Editar Itens de Biblioteca.....	98
3.6.	Aplicar Cor à Página	100
4.	Conteúdo das Páginas	103
4.1.	Painel Inserir.....	105
4.2.	Texto	106
4.2.1.	Inserir Texto.....	107
4.2.1.1.	Inserção de Caracteres Especiais.....	107
4.2.1.2.	Importar Texto de Documentos do Microsoft Office	107
4.2.2.	Listas Numeradas e com Marcadores	108
4.2.3.	Localizar e Substituir Texto.....	109
4.2.4.	Verificação Ortográfica.....	110
4.2.5.	Formatação de Texto	111
4.2.5.1.	Formatação HTML no Painel Propriedades	112
4.2.5.2.	Alterar Cor do Texto	112
4.2.5.3.	Alterar Alinhamento de Texto	114
4.2.5.4.	Aplicar Recuo ao Texto.....	114
4.2.5.5.	Aplicar Estilos de Fonte.....	114
4.2.6.	Linhas Horizontais	114
4.2.7.	Modificação das Combinações de Fontes.....	115
4.2.8.	Inserção de Datas.....	116
4.3.	Imagem.....	116
4.3.1.	Inserir Imagem.....	116
4.3.2.	Formatar Imagem	118
4.3.2.1.	Alinhar Imagem	118
4.3.2.2.	Redimensionar Imagem	119
4.3.3.	Alocador de Espaço de Imagem.....	120
4.3.4.	Editar Imagens no Dreamweaver.....	121
4.3.5.	Editar Imagens em um Editor Externo	123
4.3.6.	Imagem de Sobreposição	125
4.3.7.	Aplicar Comportamentos às Imagens.....	126
4.4.	Inserindo Conteúdo de Mídia.....	126
4.4.1.	Arquivos SWF.....	126
4.4.1.1.	Inserir Arquivos SWF	127
4.4.1.2.	Visualizar Arquivos SWF	129
4.4.2.	Filmes Shockwave.....	129
4.4.3.	Inserção de Vídeo em HTML5	129
4.4.4.	Vídeos de Outros Formatos	130
4.4.5.	Widgets da Web.....	131
4.4.6.	Inserção do Conteúdo de Plug-in	131
4.4.7.	Controle ActiveX.....	132
4.4.8.	Applet Java.....	132
4.5.	Som	133
4.5.1.	Vincular um Arquivo de Áudio	134
4.5.2.	Incorporar um Arquivo de Áudio	134

5.	Hiperligações.....	137
5.1.	Vinculação	139
5.1.1.	Adicionar Link.....	140
5.1.1.1.	Link para um Local do Documento	141
5.1.1.2.	Link de E-mail	141
5.1.1.3.	Links Nulos e de Script	142
5.1.2.	Definir o Caminho Relativo.....	142
5.1.3.	Atualizar Links Automaticamente.....	143
5.1.4.	Alterar um Link no Site Inteiro.....	145
5.1.5.	Testar Links no Dreamweaver.....	145
5.2.	Menus de Salto	146
5.2.1.	Inserir Menu de Salto.....	146
5.2.2.	Editar Menu de Salto.....	147
5.3.	Mapas de Imagem	148
5.3.1.	Inserir Mapas de Imagem.....	148
5.3.2.	Editar Pontos Ativos do Mapa de Imagem	149
5.4.	Solução de Problemas de Links	150
5.4.1.	Localizar Links Rompidos, Externos e Órfãos.....	150
5.4.2.	Corrigir Links Rompidos	151
6.	Páginas com CSS.....	153
6.1.	Painel Estilo CSS.....	155
6.1.1.	Painel Estilo CSS Modo Atual	156
6.1.2.	Painel Estilo CSS Modo Tudo.....	157
6.2.	Criar CSS	158
6.2.1.	Criar Novas Regras CSS	158
6.2.2.	Definir Propriedades CSS	159
6.2.2.1.	Definição das Propriedades de Tipo.....	160
6.2.2.2.	Definição das Propriedades de Fundo	161
6.2.2.3.	Definição das Propriedades de Bloco	162
6.2.2.4.	Definição das Propriedades de Caixa	163
6.2.2.5.	Definição das Propriedades de Borda	164
6.2.2.6.	Definição das Propriedades de Lista.....	165
6.2.2.7.	Definição das Propriedades de Posicionamento.....	166
6.2.2.8.	Definição das Propriedades de Extensões	167
6.2.2.9.	Definição das Propriedades de Transição	168
6.2.3.	Vincular Folha de Estilos CSS Externa	168
6.2.4.	Exemplos de Folhas de Estilos do Dreamweaver	169
6.3.	Aplicar Estilos CSS.....	170
6.4.	Editar Regra CSS	170
6.4.1.	Editar Regra no Painel Estilos CSS.....	171
6.4.2.	Inserir uma Propriedade a uma Regra.....	171
6.4.3.	Editar Folha de Estilos CSS	171
6.5.	Movimentação de Regras CSS.....	172
6.6.	Layout das Páginas com CSS.....	172
6.6.1.	Estrutura do Layout de Página CSS	173
6.6.2.	Criar Página com Layout CSS	174

6.6.3.	Folhas de Estilo em Tempo de Design	176
6.7.	Tags Div	177
6.7.1.	Inserir Tags Div	177
6.7.2.	Editar Tags Div	178
6.7.3.	Blocos de Layout CSS	179
6.8.	Problemas com CSS em Navegadores	179
6.9.	Transições da CSS3	180
6.9.1.	Criar e Aplicar o Efeito de Transição do CSS3	180
6.9.2.	Editar Efeitos de Transição do CSS3	182
6.10.	Seleção de Diversas Classes CSS	182
7.	Sites Dinâmicos	183
7.1.	Aplicativos da Web	185
7.1.1.	Princípios Básicos	185
7.1.2.	Como Funciona um Aplicativo de Web	186
7.1.2.1.	Processamento de Páginas Estáticas	186
7.1.2.2.	Processamento de Páginas Dinâmicas	186
7.2.	Recursos para o Desenvolvimento de Aplicativo Web	187
7.2.1.	Servidor Web	187
7.2.2.	Servidor de Aplicativo	188
7.2.3.	Banco de Dados	188
7.2.4.	Criação de uma Pasta Raiz para o Aplicativo	188
7.3.	Acesso ao Banco de Dados com PHP	188
7.3.1.	Criar um Banco de Dados	188
7.3.2.	Conectar a um Banco de Dados	192
7.3.3.	Editar ou Excluir uma Conexão de Banco de Dados	194
7.4.	Criação de Página Dinâmica	196
7.4.1.	Criar a Página	196
7.4.2.	Criar um Conjunto de Registros	196
7.4.3.	Inserir Conteúdo Dinâmico à Página	199
7.4.4.	Testar a Página Dinâmica	200
7.4.5.	Criar Página de Consulta	201
7.4.5.1.	Criar a Página de Pesquisa	202
7.4.5.2.	Criar a Página de Resultados	203
7.4.6.	Criar Página de Exclusão de Registro	205
8.	Formulários	211
8.1.	Coleta de Informações do Usuário	213
8.1.1.	Parâmetros de Formulário em HTML	213
8.1.2.	Parâmetros de URL	214
8.2.	Criar um Formulário	214
8.3.	Objetos de Formulário	215
8.3.1.	Propriedades dos Objetos	217
8.3.1.1.	Propriedades do Objeto Campo de Texto	217
8.3.1.2.	Propriedades do Objeto Botão	218
8.3.1.3.	Propriedades do Objeto Caixa de Seleção	218
8.3.1.4.	Propriedades do Objeto Botão de Opção	218

8.3.1.5.	Propriedades do Objeto Selecionar (Lista/menu).....	219
8.3.1.6.	Propriedades do Objeto Campo Oculto.....	219
8.3.2.	Inserir Objetos no Formulário.....	220
8.4.	Objetos de Formulário Dinâmicos.....	220
8.4.1.	Inserir um Menu Dinâmico.....	221
8.4.2.	Exibir Conteúdo Dinâmico em Campos de Texto.....	222
8.4.3.	Configurar uma Caixa de Seleção Dinâmica.....	223
8.4.4.	Configurar um Botão de Opção Dinâmico.....	226
8.5.	Personalizar Objetos do Formulário.....	228
8.5.1.	Comportamentos do JavaScript.....	228
8.5.2.	Scripts Personalizados para Botões.....	228
8.6.	Validar Dados do Formulário.....	229
9.	Trabalho com Outros Aplicativos.....	233
9.1.	Trabalho com o Fireworks.....	235
9.1.1.	Inserir uma Imagem do Fireworks.....	235
9.1.2.	Editar uma Imagem do Fireworks a Partir do Dreamweaver.....	237
9.1.3.	Editar os Menus Pop-up do Fireworks no Dreamweaver.....	238
9.1.4.	Inserir Código HTML do Fireworks no Dreamweaver.....	239
9.1.5.	Atualizar o Código HTML do Fireworks Utilizado no Dreamweaver.....	239
9.2.	Trabalho com o Photoshop.....	240
9.2.1.	Objetos Inteligentes.....	240
9.2.1.1.	Criar Objetos Inteligentes.....	241
9.2.1.2.	Atualizar um Objeto Inteligente.....	243
9.2.1.3.	Redimensionar um Objeto Inteligente.....	243
9.2.1.4.	Editar o Arquivo Original.....	243
9.2.2.	Imagens Coladas.....	244
9.2.2.1.	Copiar e Colar uma Seleção do Photoshop.....	244
9.2.2.2.	Editar Imagens Coladas.....	245
9.2.3.	Opções da Caixa de Diálogo Visualização da Imagem.....	245
9.3.	Trabalho com o Flash.....	246
9.3.1.	Edição de um Arquivo SWF do Dreamweaver no Flash.....	246
9.4.	Trabalho com Microsoft Office.....	247
9.4.1.	Criação de um Link para um Documento do Word ou Excel.....	247
9.4.2.	Importação de Documentos do Microsoft Office.....	248
10.	Spry.....	251
10.1.	Widgets do Spry.....	253
10.1.1.	Widget Barra de Menus.....	253
10.1.1.1.	Inserir o Widget Barra de Menus.....	254
10.1.1.2.	Editar o Widget Barra de Menus.....	255
10.1.1.3.	Personalizar o Widget Barra de Menus.....	256
10.1.2.	Widget Menu Sanfonado.....	258
10.1.2.1.	Inserir o Widget Menu Sanfonado.....	259
10.1.2.2.	Editar o Widget Menu Sanfonado.....	259
10.1.2.3.	Personalizar o Widget Menu Sanfonado.....	259
10.1.3.	Widget Painel Flexível.....	260

10.1.3.1.	Inserir Widget Painel Flexível	261
10.1.3.2.	Editar Widget Painel Flexível.....	261
10.1.3.3.	Personalizar o Widget Painel Flexível.....	261
10.1.4.	Widget Painéis com Aba.....	262
10.1.4.1.	Inserir Widget Painéis com Aba	263
10.1.4.2.	Editar o Widget Painéis com Aba	263
10.1.4.3.	Personalizar o Widget Painéis com Aba.....	264
10.1.5.	Widget Grupo de Botões de Opção de Validação	265
10.1.5.1.	Inserir Widget Grupo de Botões de Opção de Validação.....	266
10.1.5.2.	Editar o Widget Grupo de Botões de Opção de Validação.....	267
10.1.5.3.	Personalizar o Widget Grupo de Botões de Opção de Validação	267
10.1.6.	Widget Campo de Texto de Validação.....	268
10.1.6.1.	Inserir Widget Campo de Texto de Validação	269
10.1.6.2.	Editar o Widget Campo de Texto de Validação.....	269
10.1.6.3.	Personalizar o Widget Campo de Texto de Validação	271
10.1.7.	Widget Área de Texto de Validação	272
10.1.7.1.	Inserir Widget Área de Texto de Validação.....	273
10.1.7.2.	Editar o Widget Área de Texto de Validação.....	273
10.1.7.3.	Personalizar o Widget Área de Texto de Validação	274
10.1.8.	Widget Seleção de Validação.....	275
10.1.8.1.	Inserir Widget Seleção de Validação	276
10.1.8.2.	Editar o Widget Seleção de Validação.....	276
10.1.8.3.	Personalizar o Widget Seleção de Validação	277
10.1.9.	Widget Caixa de Seleção de Validação.....	278
10.1.9.1.	Inserir Widget Caixa de Seleção de Validação	278
10.1.9.2.	Editar o Widget Caixa de Seleção de Validação.....	279
10.1.9.3.	Personalizar o Widget Caixa de Seleção de Validação	279
10.1.10.	Widget Senha de Validação.....	280
10.1.10.1.	Inserir Widget Senha de Validação	280
10.1.10.2.	Editar o Widget Senha de Validação.....	281
10.1.10.3.	Personalizar o Widget Senha de Validação	282
10.1.11.	Widget Confirmação de Validação.....	283
10.1.11.1.	Inserir Widget Confirmação de Validação	283
10.1.11.2.	Editar o Widget Confirmação de Validação	284
10.1.11.3.	Personalizar o Widget Confirmação de Validação.....	284
10.2.	Exibição de Dados com o Spry	285
10.2.1.	Criar um Conjunto de Dados do Spry do Tipo HTML.....	285
10.2.2.	Criar um Conjunto de Dados do Spry do Tipo XML.....	288
10.2.3.	Criar uma Região do Spry	290
10.2.3.1.	Criar uma Região Repetitiva do Spry	291
10.2.3.2.	Criar uma Região de Listas de Repetição do Spry.....	293
10.3.	Efeitos do Spry	294
10.3.1.	Efeito Aparecer/Desaparecer	295
10.3.2.	Efeito Veneziana	296
10.3.3.	Efeito Aumentar/Diminuir	296
10.3.4.	Efeito Realce.....	297

10.3.5.	Efeito Espalhar.....	298
10.3.6.	Efeito Deslizar.....	299
10.3.7.	Efeito Apertar	300
10.3.8.	Efeito Extra.....	300
10.3.9.	Excluir um Efeito.....	300
11.	Exercícios Práticos	303
11.1.	Exercício 1	305
11.2.	Exercício 2	305
11.3.	Exercício 3	308
11.4.	Exercício 4.....	309
11.5.	Exercício 5	311
	Referências.....	315
	Glossário.....	317

Lista de Siglas e Abreviaturas

↵	Indica que a linha de comando é uma continuação da linha anterior; ou seja, as duas linhas são uma única linha de comando.
aif	Audio Interchange File Format.
ASP	Active Server Pages.
CFML	ColdFusion Markup Language.
CSS	Cascading Style Sheets.
DHTML	Dynamic HTML.
FTP	File Transfer Protocol.
GIF	Graphics Interchange Format.
HTML	HyperText Markup Language.
IP	Internet Protocol.
IPv6	Internet Protocol versão 6.
JPEG	Joint Photographic Experts Group.
midi ou mid	Musical Instrument Digital Interface.
mp3	Motion Picture Experts Group Audio ou MPEG-Audio Layer 3.
PA	Posição Absoluta.
PHP	Hypertext Preprocessor.
PNG	Portable Network Graphics.
PSD	Photoshop Document.
SWF	Shockwave Flash.
URL	Uniform Resource Locator.
wav	Waveform Extension.
XML	eXtensible Markup Language.
XSL	Extensible Stylesheet Language.

1

Noções Básicas

- 1.1. Novidades do Dreamweaver CS6**
- 1.2. Área de Trabalho**
 - 1.2.1. Tela de Boas-vindas
 - 1.2.2. Barras de Ferramentas
 - 1.2.3. Menus de Contexto
 - 1.2.4. Barra Status
 - 1.2.5. Grupo de Painéis
- 1.3. Modos de Visualização**
- 1.4. Painéis**
 - 1.4.1. Painel Propriedades
 - 1.4.2. Painel Arquivos
- 1.5. Planejamento do Site**
 - 1.5.1. Objetivo
 - 1.5.2. Compatibilidade com Navegadores
 - 1.5.3. Estrutura
- 1.6. HTML**
- 1.7. Tipos de Arquivos do Dreamweaver**
- 1.8. Instalar o EasyPHP**

1. Noções Básicas

O **Adobe Dreamweaver CS6** é um editor de páginas da Web utilizado para desenvolver páginas com aspecto profissional. Esse software possui muitos recursos e suporta várias tecnologias, como folhas de estilos, javascript, arquivos multimídia, entre outros.

Com o **Dreamweaver CS6** os desenvolvedores de sites podem criar páginas de modo visual ou por meio de código, o que torna o trabalho de criação mais fácil e eficiente.

1.1. Novidades do Dreamweaver CS6

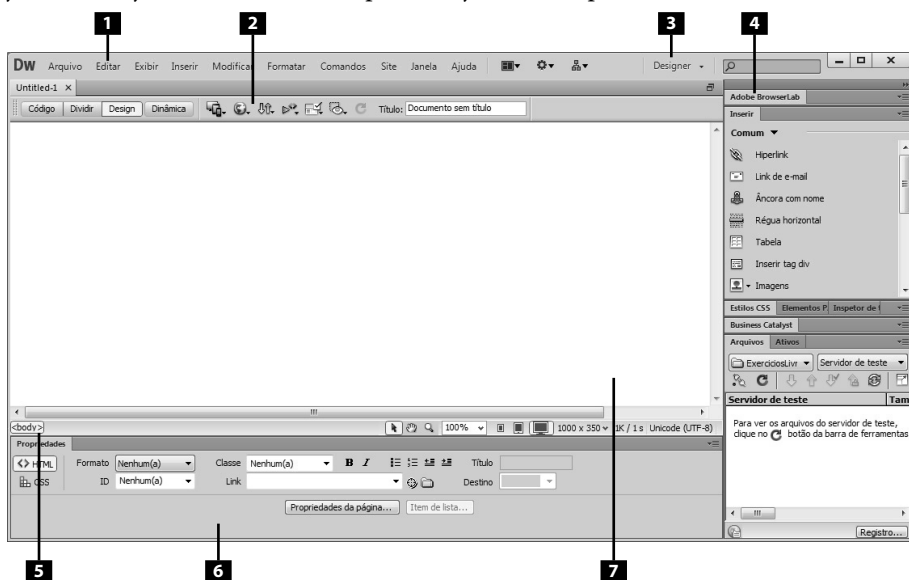
A versão **CS6** do **Dreamweaver** possui alguns recursos novos. Acompanhe a seguir as principais novidades:

- **Inserção de conteúdo de vídeo em HTML5:** É possível inserir um vídeo em HTML5 em uma página e esse funciona sem a necessidade de um programa externo, pois é compilado na própria página.
- **Novo gerenciador de sites:** A caixa de diálogo **Gerenciar sites** ganhou alguns recursos adicionais como a capacidade de criar ou importar sites do **Business Catalyst**.
- **Layouts fluidos da CSS com base em grade:** Esse recurso permite criar layouts que se adaptam automaticamente ao tamanho da tela do dispositivo que está sendo utilizado para visualização, seja um computador desktop, tablet ou smartphone.
- **Transições da CSS3:** O novo painel **Transições da CSS** é utilizado para aplicar alterações de propriedade suaves a elementos de página como resposta à ativação de um evento, como, por exemplo, passar ou clicar com o mouse.
- **Seleção de diversas classes CSS:** A caixa de diálogo **Seleção de várias classes** permite aplicar várias classes CSS em um mesmo elemento. Após aplicar as classes, o **Dreamweaver** cria novas classes a partir das seleções, e essas ficarão disponíveis em outros lugares onde faz seleções da CSS.
- **Integração do PhoneGap Build:** A integração direta entre o **Dreamweaver CS6** com o novo serviço do **PhoneGap Build**, permite desenvolver aplicativos para plataformas móveis, como **Android**, **iOS**, **Blackberry**, entre outras, usando os conhecimentos de **HTML**, **CSS** e **JavaScript**.
- **Amostras do jQuery Mobile 1.0 e do jQuery Mobile:** O painel **Amostras do jQuery Mobile** visualiza todas as amostras (temas) em um arquivo CSS do **jQuery Mobile** e também permite aplicar amostras ou removê-las dos vários elementos na página do **jQuery Mobile**. As páginas do **jQuery Mobile** estão disponíveis na caixa de diálogo **Novo documento** e é possível escolher entre dois tipos de arquivos CSS ao criar as páginas para o **jQuery Mobile**: arquivos CSS completos ou arquivos CSS divididos em componentes estruturais e temáticos.

- **Integração do Business Catalyst:** Com esse recurso é possível criar um novo site de avaliação do **Business Catalyst** diretamente do **Dreamweaver** e analisar os recursos que podem ser oferecidos aos clientes e projetos. Depois de fazer login no site do **Business Catalyst**, tem-se acesso a diversas funcionalidades, como catálogos de produto, blogs e integração de mídia social, carrinhos de compras entre outros itens.
- **Fontes da Web:** Esse recurso permite usar fontes criativas com suporte à Web no **Dreamweaver**. Para isso utiliza-se a caixa de diálogo **Gerenciador de fontes da Web** para importar uma fonte para o site do **Dreamweaver**.
- **Otimização simplificada de PSD:** A caixa de diálogo **Visualização de imagem** do **Dreamweaver CS5** passou a se chamar **Otimização de imagem**. Algumas opções encontradas na antiga caixa de diálogo **Visualização de imagem** agora aparecem no painel **Propriedades**. O **Dreamweaver** exibe uma visualização instantânea da imagem na guia **Design** enquanto as configurações são alteradas na caixa de diálogo **Otimização de imagem**.
- **Melhorias à transferência de FTP:** O **Dreamweaver** usa a transferência multicanal para transferir simultaneamente os arquivos selecionados.

1.2. Área de Trabalho

A área de trabalho do **Dreamweaver CS6** possui um layout integrado em uma janela. Essa janela reúne todos os painéis e janelas do aplicativo.

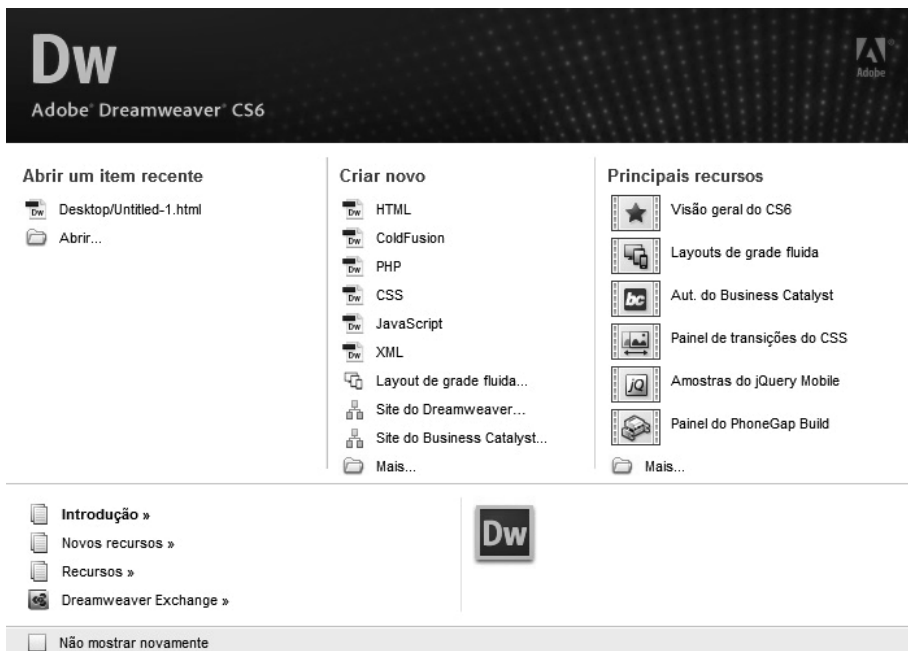


- | | |
|--|--------------------------|
| 1 - Barra de menus. | 5 - Seletor de tags. |
| 2 - Barra de ferramentas de documento. | 6 - Painel Propriedades. |
| 3 - Alternador da área de trabalho. | 7 - Janela do documento. |
| 4 - Grupos de painéis. | |

A área de trabalho é composta pela janela de documento, painéis e muitos outros recursos utilizados para criar páginas Web.

1.2.1. Tela de Boas-vindas

A tela de boas-vindas é exibida ao iniciar o **Dreamweaver CS6**. Essa tela possui opções para criar um novo documento ou abrir um documento utilizado recentemente.



Essa tela também disponibiliza opções para conhecer mais sobre o **Dreamweaver** assistindo a um tutorial ou fazendo um tour pelo produto.

1.2.2. Barras de Ferramentas

O **Dreamweaver CS6** possui várias barras de ferramentas. Cada uma apresenta opções para uma situação específica.

As barras de ferramentas **Documento** e **Padrão** são utilizadas em operações com documentos e edição padrão. Já a barra de ferramentas **Codificação** é utilizada ao trabalhar com edição de código, sendo possível inserir rapidamente algumas operações de codificação. Outra barra de ferramentas muito utilizada é a **Processamento do estilo** que é responsável por exibir a página da maneira como seria visualizada em diferentes tipos de mídia.

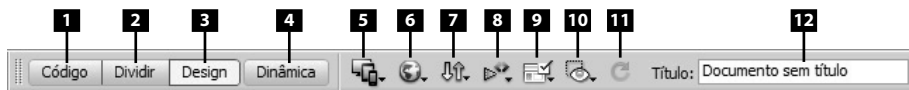
As barras de ferramentas podem ser exibidas ou ocultas conforme a necessidade. Acompanhe a seguir como exibir as barras de ferramentas:

1. Clique no menu **Exibir**;
2. Na lista de opções exibidas clique na opção **Barras de ferramentas**;
3. Selecione a barra de ferramentas que deseja exibir na área de trabalho ou desmarque aquela que deseja ocultar.

A barra de ferramentas **Codificação** é exibida automaticamente ao selecionar o modo código de visualização.

1.2.2.1. Barra de Ferramentas Documento

A barra de ferramentas **Documento** possui botões que alternam entre os diferentes modos de visualizações do documento. Além disso, essa barra também possui alguns comandos comuns.



1 - Mostrar Visualização de código.

2 - Mostrar Visualização de código e de design.

3 - Mostrar Visualização de design.

4 - Alternar visualização de design para visualização dinâmica.

5 - Várias telas.

6 - Visualizar/depurar no navegador.

7 - Gerenciamento de arquivos.

8 - Validação da W3C.

9 - Verificar compatibilidade de navegador.

10 - Auxílios visuais.

11 - Atualizar Visualização de design.

12 - Título do documento.

1.2.2.2. Barra de Ferramentas Padrão

A barra de ferramentas **Padrão** possui botões com funções dos comandos presentes nos menus **Arquivo** e **Editar**. Deve-se utilizar esses botões da mesma forma como utilizaria os comandos do menu equivalente.



1 - Novo.

2 - Abrir.

3 - Navegar no Bridge.

4 - Salvar.

5 - Salvar tudo.

6 - Imprimir código.

7 - Recortar.

8 - Copiar.

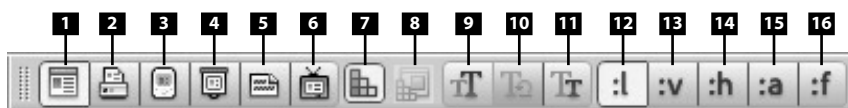
9 - Colar.

10 - Desfazer.

11 - Refazer.

1.2.2.3. Barra de Ferramentas Processamento do Estilo

A barra de ferramentas **Processamento do Estilo** possui botões que possibilitam verificar a aparência do seu projeto em diferentes tipos de mídia se for utilizado folhas de estilo dependentes de mídia. Nessa barra também há um botão para ativar ou desativar estilos CSS.



1 - Processar tipo de mídia de tela.

2 - Processar tipo de mídia de impressão.

3 - Processar tipo de mídia portátil.

4 - Processar tipo de mídia de projeção.

5 - Processar tipo de mídia TTY.

6 - Processar tipo de mídia TV.

7 - Alternar exibição de estilos CSS.

8 - Folhas de estilos em tempo de design.

9 - Aumentar tamanho do texto.

10 - Redefinir tamanho do texto.

11 - Diminuir tamanho do texto.

12 - Mostrar estilos para :link pseudoclasse.

13 - Mostrar estilos para :visited pseudoclasse.

14 - Mostrar estilos para :hover pseudoclasse.

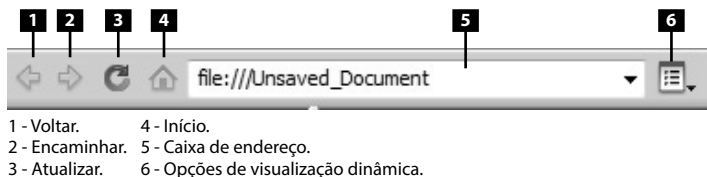
15 - Mostrar estilos para :active pseudoclasse.

16 - Mostrar estilos para :focus pseudoclasse.

Por padrão, o **Dreamweaver** exibe as páginas para o tipo de mídia de tela, ou seja, mostra como as páginas ficarão em uma tela de computador. Para visualizar as páginas nos diferentes processamentos de mídia basta clicar nos respectivos botões da barra de ferramentas **Processamento do estilo**.

1.2.2.4. Barra de Ferramentas Navegação do Navegador

A barra de ferramentas **Navegação do Navegador** exibe o endereço da página atual da janela **Documento**. Ela fica habilitada apenas quando o botão **Dinâmica** da barra de ferramenta **Documento** está selecionado.



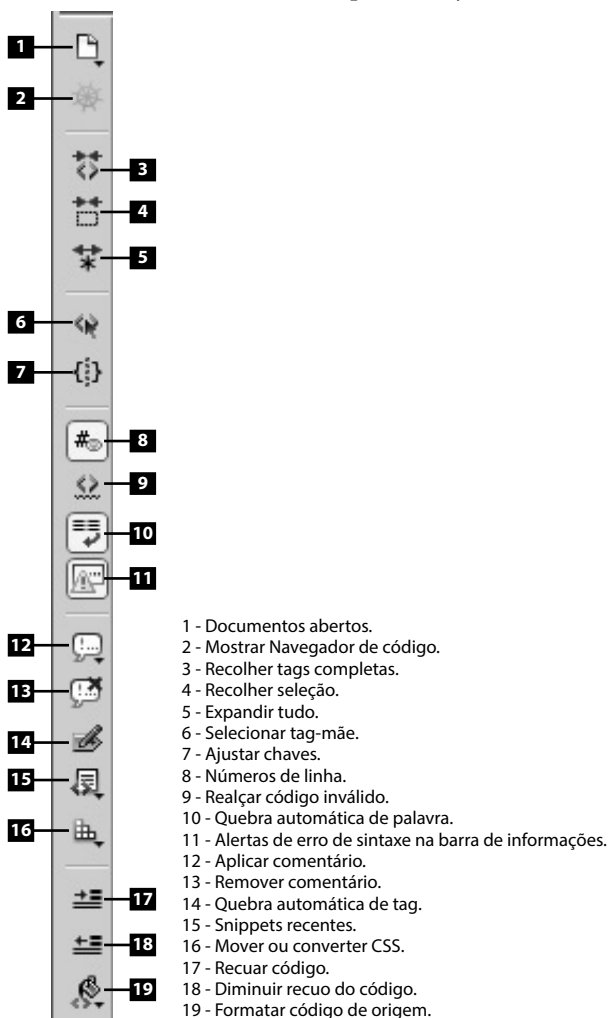
Por padrão, os links não estão ativos no modo de visualização dinâmica para ser possível selecionar ou clicar no texto do link sem ser redirecionado à outra página. Para testar os links no modo de visualização dinâmica é preciso ativar a opção **Seguir links (Ctrl+Clicar no link)** ou **Seguir links Continuamente** localizadas no botão **Opções de visualização dinâmica** (ícone de lista) à direita da caixa de endereço.



Observação: É possível acessar um site fora do site local como em um navegador. Nesse caso o **Dreamweaver** carrega a página do site na janela **Documento**.

1.2.2.5. Barra de Ferramentas Codificação

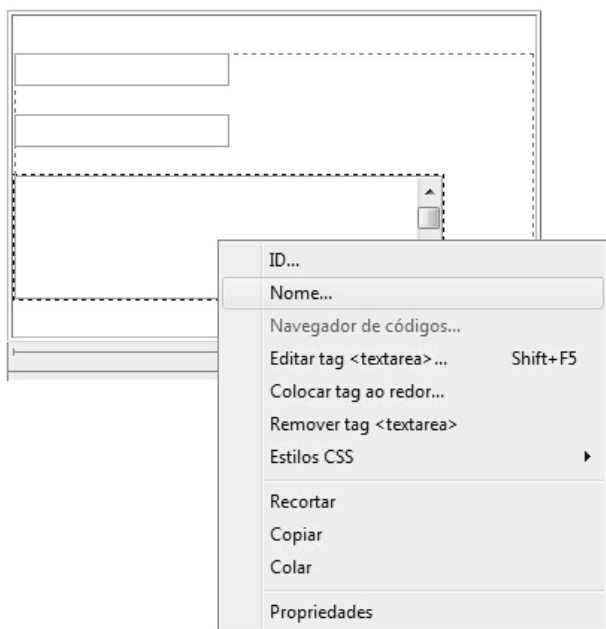
A barra de ferramentas **Codificação** possui botões capazes de realizar várias operações de codificação. Ela é visível apenas quando a visualização de código está ativada e fica exibida verticalmente no lado esquerdo da janela **Documento**.



Ao contrário das outras barras de ferramentas a barra de ferramentas **Codificação** não pode ser movida.

1.2.3. Menus de Contexto

O menu de contexto é um menu suspenso que contém comandos para o objeto atualmente selecionado. Por meio desse menu é possível ter acesso rápido aos principais comandos e propriedades relacionados ao objeto ou janela com o qual se está trabalhando.



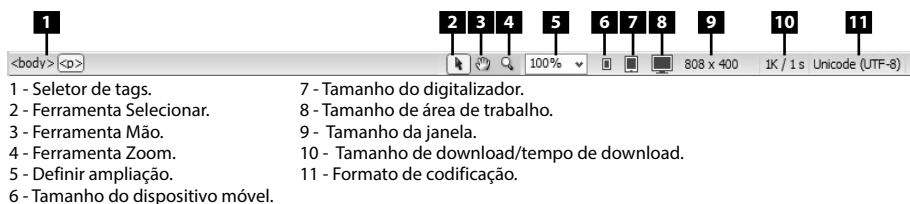
Exemplo de menu de contexto de um objeto Área de texto.

Acompanhe a seguir como utilizar o menu de contexto:

1. Clique com o botão direito do mouse sobre o objeto ou janela desejada;
2. Selecione um comando no menu de contexto exibido.

1.2.4. Barra Status

A barra **Status** fica localizada na parte inferior da janela **Documento** e exibe algumas informações sobre o documento atual.



1.2.4.1. Seletor de Tags

O seletor de tags na barra **Status** exibe a hierarquia das tags em torno da seleção atual. Ao clicar em qualquer tag da hierarquia ela e todo seu conteúdo são selecionados.

É possível definir os atributos **class** ou **ID** de uma tag no seletor de tags. Para isso clique com o botão direito do mouse na tag e selecione uma classe ou ID no menu de contexto.

1.2.5. Grupo de Painéis

O grupo de painéis é o local do lado direito da área de trabalho onde os painéis do **Dreamweaver CS6** ficam reunidos.

Ao abrir um painel novo esse fica disponível no grupo de painéis. No entanto é possível retirar um painel do grupo arrastando-o pela barra de título. Nesse caso, o painel passa a ficar flutuante na área de trabalho.

1.3. Modos de Visualização

No **Dreamweaver CS6** um documento pode ser visualizado nos seguintes modos de visualização: **visualização de código**, **visualização de código e design**, **visualização de design**, **visualização dinâmica** ou **visualização dividir código**.

Acompanhe a seguir como alternar entre os modos de visualizações:

1. Na barra de ferramentas **Documento** execute um dos seguintes passos:
 - 1.1. Clique no botão **Código** para exibir o documento no modo de visualização de código;
 - 1.2. Clique no botão **Dividir** para exibir o documento no modo de visualização de código e de design;
 - 1.3. Clique no botão **Design** para exibir o documento no modo de visualização de design;
 - 1.4. Clique no botão **Dinâmica** para exibir o documento no modo de visualização dinâmica.

Já para usar o modo de visualização **Dividir Código** proceda da seguinte maneira:

1. Clique no menu **Exibir**;
2. Na lista de opções exibida clique em **Dividir código**.

Esse modo de visualização divide o documento em dois, permitindo o trabalho nas duas seções de código ao mesmo tempo.

Os modos de visualização de código e design e dividir código podem ter a janela dividida na horizontal ou na vertical.

Veja a seguir como dividir a janela verticalmente:

1. Com a janela no modo de visualização dividir código ou visualização de código e de design clique no menu **Exibir**;
2. Na lista de opções exibidas clique em **Dividir verticalmente**.

O padrão do **Dreamweaver CS6** é exibir o código na parte esquerda ou superior e o design na parte direita ou inferior da janela **Documento**. No entanto é possível alterar essa ordem. Para isso siga os passos:

1. Selecione o menu **Exibir**;
2. Na lista de opções exibida clique em uma das opções:
 - 2.1. **Visualização de design à esquerda**, se a janela estiver dividida verticalmente;
 - 2.2. **Visualização de design na parte superior**, se a janela estiver dividida horizontalmente.