

Exercícios Complementares

Dreamweaver CC Desenvolvendo Sites

Camila Ceccatto da Silva Perez



**editora
VIENA**

1ª Edição
Bauru/SP
Editora Viena
2015

Capítulo 1

1. O que é o Dreamweaver CC?

O Adobe Dreamweaver CC é um editor de páginas da Web utilizado para desenvolver páginas com aspecto profissional. Esse software possui muitos recursos e suporta várias tecnologias, como folhas de estilos, JavaScript, arquivos multimídia, entre outros.

Com o Dreamweaver CC os desenvolvedores de sites podem criar páginas de modo visual ou por meio de código, o que torna o trabalho de criação mais fácil e eficiente.

2. Cite uma novidade do programa e descreva-a:

Novos recursos de edição na Visualização dinâmica: Os novos recursos permitem inspecionar e alterar qualquer um dos direitos de propriedades de elementos HTML na visualização dinâmica e verificar sua aparência sem precisar atualizar tudo. Esses novos recursos são: Inspetor de propriedades rápido, Exibição do elemento, Edição de texto dinâmico e Inspetor de propriedades da visualização dinâmica.

3. Cite os passos necessários para exibir as barras de ferramentas do programa.

Acompanhe a seguir como exibir as barras de ferramentas:

1. Clique no menu Exibir;
2. Na lista de opções exibidas clique na opção Barras de ferramentas;
3. Selecione a barra de ferramentas que deseja exibir na área de trabalho

4. O que é um menu de contexto?

O menu de contexto é um menu suspenso que contém comandos para o objeto atualmente selecionado. Por meio desse menu é possível ter acesso rápido aos principais comandos e propriedades relacionados ao objeto ou janela com o qual se está trabalhando.

5. O que é o Seletor de tags?

O seletor de tags na barra Status exibe a hierarquia das tags em torno da seleção atual. Ao clicar em qualquer tag da hierarquia ela e todo seu conteúdo são selecionados. É possível definir os atributos class ou ID de uma tag no seletor de tags. Para isso clique com o botão direito do mouse na tag e selecione uma classe ou ID no menu de contexto.

6. Segundo o Painel Propriedades, pode-se afirmar que:

- a) Exibe todos os elementos de programação.
- b) Exibe todas as propriedades de cor dos elementos.
- c) **Exibe as propriedades de qualquer elemento de página selecionado.**
- d) Exibe as propriedades de qualquer elemento de página não selecionado.

7. O que é HTML?

O HTML é uma linguagem de marcação formada por uma sequência de comandos em texto puro, que podem ser escritos em um editor de texto e são interpretados pelo navegador. Ao acessar uma página qualquer, o navegador “lê” o código HTML e exibe o layout correspondente.

8. O que é um arquivo XLS?

Esse tipo de arquivo é utilizado para aplicar estilo a dados em XML que será exibido em uma página da Web. Arquivos desse tipo possuem extensão .xsl ou .xslt.

Capítulo 2

1. O que significa o termo “Site” no Dreamweaver?

No Dreamweaver o termo “site” indica o conjunto de todos os arquivos e ativos existentes no projeto de um site. Assim, ao se referir a um site, a referência é ao armazenamento local ou remoto dos documentos que compõem o site.

2. Escreva sobre a caixa de diálogo Gerenciar e Editar sites.

A caixa de diálogo Gerenciar sites, é utilizada para criar um novo site, editar um site já existente, duplicar um site, remover sites e importar ou exportar as configurações de um site.

3. Cite os passos para salvar um documento pela primeira vez no Dreamweaver CC.

Acompanhe a seguir como salvar um documento pela primeira vez:

1. Clique no menu Arquivo e, em seguida, clique na opção Salvar (Ctrl+S);
2. Na caixa de diálogo Salvar como, localize a pasta onde deseja salvar o documento;
3. Na caixa de texto Nome, digite um nome para o documento;
4. Clique no botão Salvar.

4. Cite os passos para visualizar uma página em um navegador Web.

Acompanhe a seguir como visualizar uma página no navegador:

1. Salve o documento que deseja visualizar para que as últimas alterações possam ser exibidas;
2. Clique no menu Arquivo;
3. Nas opções exibidas, clique em Visualizar no navegador e, em seguida, selecione o navegador desejado;
4. A página é exibida no navegador escolhido.

5. De acordo com o trabalho com páginas nos navegadores da Web, ao pressionar o comando <F12> no Dreamweaver é correto afirmar que:

- a) **A página será exibida automaticamente no navegador padrão.**
- b) A página da Web será excluída.
- c) A página terá suas propriedades de cor alteradas.
- d) A página será minimizada.

6. Qual a serventia da guia Servidores?

A guia Servidores possui as opções que definem os servidores remoto e de teste. O servidor remoto é onde fica a pasta remota que será utilizada para armazenar arquivos do site para que possam ser acessados pela Internet. A pasta remota fica localizada no computador em que o servidor Web está em execução.

7. Qual a utilidade de um servidor de testes no Dreamweaver?

O servidor de teste é utilizado para gerar e exibir conteúdos dinâmicos durante o processo de desenvolvimento do site.

8. O Dreamweaver CC possibilita trabalhar com diversos tipos de documentos Web?

No Dreamweaver é possível trabalhar com vários documentos da Web, como documentos baseados em texto, documentos JavaScript e CSS. Os arquivos-fonte, como, ASP, ColdFusion, C# e Java, também possuem suporte.

Capítulo 3

1. O que são linhas guia?

As guias são linhas arrastadas das réguas para o documento. Essas linhas são utilizadas para ajudar a alinhar objetos, medir o tamanho dos elementos da página ou simular as áreas visíveis dos navegadores da Web.

2. O que é a grade?

A grade é um conjunto de linhas horizontais e verticais que preenche a janela Documento. Esse recurso é particularmente útil para posicionar os objetos com maior facilidade e eficiência.

3. Cite os passos para inserir tabelas no Dreamweaver CC.

Acompanhe a seguir como inserir uma tabela em um documento do Dreamweaver:

1. Clique no menu Inserir e, em seguida, clique em Tabela (Ctrl+Alt+T);
2. Na caixa de diálogo Tabela, escolha as opções para a nova tabela e clique em OK.

4. Dados tabulares são:

- a) Dados livres escritos em qualquer documento.
- b) **Dados que possuem delimitadores de tabulação como tabulações, ponto e vírgula, etc.**
- c) Dados contidos em bancos de dados.
- d) Nenhuma das respostas anteriores.

5. Como podemos seleccionar uma tabela inteira no Dreamweaver?

- * Clique no canto superior esquerdo da tabela, na borda superior da tabela, na borda inferior da tabela, na borda de uma linha ou na borda de uma coluna.
- * Clique em uma célula da tabela, clique no menu Modificar, selecione o item Tabela e clique em Seleccionar tabela.
- * Clique em uma célula de tabela, clique no menu de cabeçalho de tabela e selecione Seleccionar tabela.

6. O que significa mesclar células?

- a) Desvincular as células.
- b) Dividir as células.
- c) **Unir duas ou mais células em uma única.**
- d) Colorir as células com cores mescladas.

7. O que é uma tabela aninhada?

Uma tabela aninhada é uma tabela que fica contida dentro de outra tabela ou dentro de uma célula qualquer.

8. O que é um layout de páginas com CSS?

Um layout de página CSS utiliza o formato de folhas de estilos em cascata, em vez de quadros (obsoleto no HTML5) e tabelas, para organizar o conteúdo em uma página da Web. O bloco de criação básico do layout de CSS é a tag <div>. Ao criar um layout de CSS, as tags <div> são inseridas na página, conteúdos são inseridos nelas e elas podem ser posicionadas em vários lugares da página.

Capítulo 4

1. Cite as formas de inserir textos em um documento do Dreamweaver CC.

Para inserir texto em um documento, basta digitar o texto diretamente na janela Documento, colar o texto desejado ou importar texto de outros documentos. Ao colar texto em um documento do Dreamweaver, pode-se utilizar dois comandos: Colar (Ctrl+V) ou Colar especial (Ctrl+Shift+V). A vantagem do comando Colar especial (Ctrl+Shift+V) é que ele possibilita definir o formato do texto colado de diferentes formas.

2. O que são caracteres especiais?

Caracteres especiais na linguagem HTML são aqueles caracteres pouco utilizados e representados por um código. Por exemplo, o símbolo de direitos autorais © é representado pelo código ©.

3. No Dreamweaver, o comando (Ctrl+F) exibe qual caixa de diálogo?

- a) Formatação.
- b) Funcionalidades.
- c) Fixação.
- d) **Localizar e Substituir.**

4. Quais são os principais formatos de imagens utilizados na Internet, e quais são suas principais propriedades?

Os formatos de imagem mais utilizados na Internet são o GIF, JPEG e o PNG. Sendo que os dois primeiros são os mais aceitos e exibidos pela maioria dos navegadores.

Os arquivos GIF (Graphic Interchange Format) utilizam o máximo de 256 cores e são mais adequados para a exibição de imagens em tom não contínuo ou com cores simples. Já o formato JPEG (Joint Photographic Experts Group) é mais utilizado para imagens fotográficas ou em tom contínuo, pois podem possuir milhões de cores. O formato PNG (Portable Network Group) é nativo do Fireworks e uma opção sem patentes para substituir GIFs.

5. É possível editar imagens no Dreamweaver?

Sim. O Dreamweaver possui ferramentas para cortar, otimizar, ajustar a nitidez, brilho e o contraste de imagens sem precisar utilizar um editor de imagem. Esses recursos de edição de imagens do Dreamweaver podem ser utilizados apenas em imagens com formatos JPEG, GIF e PNG.

6. O que é uma imagem de sobreposição?

O Dreamweaver permite inserir imagens de sobreposição. Esse tipo de imagem é alterada quando o ponteiro se move sobre ela. Assim, para criar uma imagem de sobreposição, é preciso ter duas imagens com o mesmo tamanho. As imagens de sobreposição recebem automaticamente o evento `onMouseOver`.

7. O que são arquivos SWF e quais seus tipos?

Os arquivos SWF são filmes criados no aplicativo Adobe Flash e que são reproduzidos pelos navegadores.

Há dois tipos principais de arquivos originados no Flash:

- * Arquivo FLA: É o arquivo original onde os elementos são editáveis. Esse arquivo só pode ser aberto no Flash e a partir dele é possível exportar um arquivo SWF para ser utilizado nos navegadores. A extensão desse arquivo é `.fla`.
- * Arquivo SWF: É uma versão compilada do arquivo FLA para ser utilizada na Web. Esse arquivo não é editável e a extensão é `.swf`.

8. Explique sobre o formato de áudio Mp3.

Este formato é compactado tornando os arquivos de som menores. A qualidade do som é muito boa e para reproduzi-lo o usuário deve baixar e instalar um aplicativo de ajuda ou plug-in, como o QuickTime, Windows Media Player ou RealPlayer.

Capítulo 5

1. O que é uma Hiperligação?

Hiperligação, ou simplesmente link, é uma referência em uma página da Web a outra parte da página ou a uma página diferente. As hiperligações podem ser identificadas pelo ícone de mão que o cursor do mouse assume ao passar sobre elas.

2. O que é um caminho absoluto?

Esse tipo de caminho informa o endereço completo do documento vinculado, como, <http://www.editoraviena.com.br/colecoes.aspx>. Esse tipo de caminho deve ser utilizado para vincular arquivos localizados em servidores diferentes. Não é recomendado utilizar caminhos absolutos em hiperligações entre documentos no mesmo site, pois, se a pasta do site for movida para outro local, todas as hiperligações serão corrompidas.

3. O que é um link de e-mail?

Um link de e-mail é aquele que ao ser clicado exibe uma janela de mensagem em branco do programa de e-mail padrão do usuário, com o campo Para preenchido com o endereço especificado ao criar esse tipo de link.

4. O que são menus de salto?

Menu de salto é o nome dado ao menu pop-up que mostra os links para outras páginas ou arquivos. Cada item de um menu de salto é vinculado a um URL e ao clicar em uma opção o usuário salta para o endereço associado. Daí o nome menu de salto.

5. Cite os passos para editar um menu de salto no programa.

Veja a seguir como editar um menu de salto:

1. Com o documento no modo de visualização Design, selecione o objeto de menu de salto;
2. No painel Propriedades, clique no botão Listar valores;
3. Na caixa de diálogo Listar valores, faça as alterações desejadas;
4. Após fazer as alterações, clique no botão OK.

6. O que é mapa de imagem?

Mapa de imagem é o nome dado a uma imagem dividida em várias áreas que recebem o nome de pontos ativos. Ao clicar nesses pontos ativos, ocorre uma ação, que pode ser, por exemplo, abrir uma página da Web ou um arquivo.

7. Cite os passos que devem ser executados para corrigir um link rompido.

1. Confira se o painel Verificador de links está exibindo o relatório de verificação de links do documento ou do site;
2. Na coluna Links rompidos, selecione o link rompido que será corrigido. É exibido o botão Procurar arquivo ao lado do link selecionado;
3. Digite o endereço correto ou clique no botão Procurar arquivo para localizar o arquivo correto;
4. Pressione a tecla <Enter> para finalizar a correção.

8. Quando um link está rompido podemos afirmar que:

- a) Apesar do problema, ele irá continuar funcionando corretamente.
- b) Trata-se de um erro que fará com que o link não funcione.**
- c) O problema é intermitente, o link pode hora funcionar, hora não.
- d) Nenhuma das alternativas anteriores está correta.

Capítulo 6

1. Como é composta a regra de formatação do CSS?

A regra de formatação CSS é composta por duas partes: o seletor e o bloco de declaração. O seletor é um termo que define o elemento que está sendo formatado e o bloco de declaração contém as propriedades de estilo.

2. Qual a finalidade do painel CSS Designer?

O painel CSS Designer é utilizado para criar, editar, visualizar e remover regras CSS, além de anexar folhas de estilos externas aos documentos. Apesar de ser possível utilizar o painel Propriedades para criar propriedades e regras CSS, o recomendado é utilizar o painel CSS Designer por ser mais completo, possibilitar criar visualmente arquivos e estilos CSS, e definir propriedades, junto com consultas de mídia.

3. Porque é preciso definir consultas de mídia?

As consultas de mídia são utilizadas para definir arquivo CSS de acordo com as características informadas de um dispositivo (design responsivo). Então, quando o navegador em um dispositivo examina a consulta de mídia, ele identifica qual arquivo CSS deve utilizar para exibir a página da Web.

4. No Dreamweaver, qual categoria é responsável por alterar o fundo do design do CSS?

A categoria Fundo possui as opções para configurar o fundo de um estilo CSS. Essas opções podem ser utilizadas para aplicar propriedades de fundo a qualquer elemento em uma página da Web, como, atrás do texto, de uma tabela, da página etc.

5. Cite os passos para editar uma folha de estilos CSS no Dreamweaver.

Acompanhe a seguir como editar uma folha de estilos CSS:

1. Clique no menu Arquivo e, em seguida, em Abrir (Ctrl+O);
2. Na caixa de diálogo Abrir, localize e selecione o arquivo .css desejado e clique no botão Abrir;
3. O código da folha de estilo é exibido na janela Documento. Edite a folha de estilos conforme desejar;
4. Salve o arquivo da folha de estilos CSS clicando no menu Arquivo e, em seguida, em Salvar (Ctrl+S).

6. O que são folhas de estilo em tempo de design?

As folhas de estilos em tempo de design possibilitam exibir ou ocultar o design aplicado por uma folha de estilos CSS durante seu desenvolvimento no Dreamweaver. Assim, é possível inserir ou remover efeitos de uma folha de estilos para plataformas diferentes, como Macintosh e Windows. Esse tipo de folha de estilo é utilizado apenas durante o desenvolvimento da página na janela Documento. Ao ser exibida em um navegador, apenas os estilos anexados ou incorporados ao documento são visíveis.

7. Explique sobre a tag <div>.

A tag <div> é utilizada para definir divisões lógicas no conteúdo de uma página da Web. Com ela é possível centralizar blocos de conteúdo, criar áreas com cor diferente, criar efeitos de coluna, entre outras formatações.

8. O que é um bloco de layout CSS?

O bloco de layout CSS é um elemento utilizado nas páginas HTML que pode ser posicionado em qualquer local da página e pode ser visualizado no modo de visualização de design. Com relação ao código, o bloco de layout CSS consiste em uma tag `<div>` sem a declaração CSS `display:inline` ou qualquer outro elemento de página que possui as declarações `display:block`, `position:absolute` ou `position:relative`, como, uma imagem com uma posição absoluta ou relativa.

Capítulo 7

1. O que são sites dinâmicos?

Os sites dinâmicos são aqueles que utilizam informações provenientes de uma fonte de dados, como, um banco de dados, para compor o conteúdo das páginas da Web. Assim, o conteúdo final dessas páginas é determinado quando o usuário solicita uma página do servidor Web, o que pode variar de um usuário para outro, e por isso esse tipo de página é chamado de dinâmica.

2. O que são aplicativos Web?

O aplicativo da Web é outra denominação utilizada para os sites dinâmicos. A utilização desse termo se deve ao fato de que esse aplicativo utiliza a rede mundial para desempenhar o mesmo papel de um aplicativo desenvolvido para trabalhos locais.

3. Como funciona o processamento de páginas estáticas?

As páginas estáticas de um site são armazenadas em um servidor Web para ficarem disponíveis na Internet.

Quando um usuário solicita uma página estática clicando em um link ou digitando seu URL no campo de endereço do navegador, o servidor Web recebe a solicitação, localiza a página e envia-a para ser exibida no navegador. Assim, o conteúdo da página estática não é alterado quando ela é solicitada.

4. Como é realizado o processamento de páginas dinâmicas?

Assim como as páginas estáticas, as páginas dinâmicas também são armazenadas em um servidor Web para serem disponibilizadas na Internet. No entanto, o processamento dessas páginas é diferente.

Quando o navegador do usuário envia uma solicitação de página dinâmica para o servidor Web, esse localiza a página e a passa pelo servidor de aplicativo que rastreia o código e conclui a página. Feito isso, o servidor de aplicativo passa novamente a página concluída para o servidor Web que a envia para o navegador do usuário.

5. Como deve ser definido o banco de dados para uma página?

O banco de dado deve ser definido de acordo com a quantidade e a complexidade dos dados que devem armazenar.

Um dos requisitos para escolher o banco de dados é a quantidade de usuários que acessarão o site. É preciso que o banco de dados utilizado dê suporte a todos os usuários.

6. Antes de conectar-se a um banco de dados é necessário verificar alguns itens, quais são eles?

- * Se existe um site configurado para o arquivo.
- * Se o arquivo está salvo com o formato .php.
- * Se o servidor de teste do site está configurado.
- * Se o banco de dados foi criado.

7. O que é um conjunto de registros?

As páginas da Web não conseguem acessar diretamente as informações armazenadas em um banco de dados. Para conseguir utilizar essas informações, é preciso criar um conjunto de registros. Um conjunto de registros é uma reunião das informações extraídas de um banco de dados por meio de uma consulta. Uma consulta é uma instrução em SQL capaz de localizar e extrair informações específicas em um banco de dados.

8. O que é uma página de pesquisa e uma página de resultados?

- * Página de pesquisa: Contém um formulário em HTML em que são informados os parâmetros da pesquisa.
- * Página de resultados: Exibe as informações retornadas pela pesquisa no banco de dados.

Capítulo 8

1. O que são formulários?

Formulário é um conjunto de campos cujos dados digitados neles são enviados para um servidor e são armazenados em uma base de dados ou utilizados para alguma ação, como uma pesquisa por exemplo. Os formulários podem ser compostos por campos de texto, campos de senha, botões, botões de opção, caixas de seleção, menus de salto e vários outros objetos de formulário.

2. O que são parâmetros de URL?

Os parâmetros de URL possibilitam que as informações sejam passadas do navegador para o servidor. Um parâmetro de URL consiste em um nome e um valor acrescentado a um URL. O parâmetro inicia com um ponto de interrogação (?) e possui a forma nome=valor. Se houver mais de um parâmetro de URL, eles são separados por um E comercial (&).

3. Um formulário possui diversos tipos de objetos, nesse caso, o que é um campo de texto?

Um campo de texto recebe texto alfanumérico. Esse objeto de formulário pode ser configurado para ser um campo de senha e também para exibir o texto em uma ou várias linhas.

4. O que são objetos de formulários dinâmicos?

Um objeto de formulário dinâmico é aquele cujo conteúdo é definido pelo servidor. Assim, ao acessar uma página com um formulário, o conteúdo de um menu, por exemplo, é definido por um script com valores armazenados em um banco de dados.

5. Os objetos de formulários podem ser personalizados?

Sim, os objetos de formulário podem ser personalizados com comportamentos do JavaScript ou criando manualmente um script. O JavaScript é uma linguagem que permite inserir conteúdos dinâmicos em páginas escritas em HTML, como, emitir caixas de diálogos com mensagem para o usuário.

6. O que significa “validar os dados de um formulário”?

- a) Significa verificar se os dados estão ausentes.
- b) Significa verificar se os dados estão corretos e foram preenchidos.**
- c) Significa excluir os dados repetidos.
- d) Significa excluir os dados renomeados.

Capítulo 9

1. O que é o Adobe Fireworks?

O Adobe Fireworks é um programa utilizado para criar, editar e otimizar gráficos da Web. Ele suporta o trabalho com imagens bitmap e vetorial, além de possibilitar o desenvolvimento de efeitos da Web, como, menus pop-up.

2. É possível exportar códigos HTML do Fireworks para o Dreamweaver?

O Fireworks permite exportar e salvar arquivos em imagem e HTML. Esse arquivo HTML pode ser inserido em um documento do Dreamweaver com as imagens associadas, as fatias e JavaScript.

3. Como funciona o trabalho entre o Photoshop e o Dreamweaver?

O trabalho do Photoshop com o Dreamweaver permite inserir arquivos de imagem no formato PSD em documentos do Dreamweaver possibilitando que o Dreamweaver otimize essas imagens para ficarem habilitadas para a Web, ou seja, nos formatos GIF, JPEG e PNG. Isso faz com que o Dreamweaver insira a imagem como um objeto inteligente e mantenha uma conexão ativa com o arquivo PSD original.

4. O que são objetos inteligentes?

São chamadas de objetos inteligentes no Dreamweaver as imagens inseridas em um documento que possuam conexão instantânea com o seu arquivo PSD original. Os objetos inteligentes são identificados por um ícone no canto superior esquerdo da imagem.

5. Como é realizado o trabalho com imagens coladas?

O trabalho com o Photoshop em que a imagem, ou parte dela, é copiada de um arquivo do Photoshop e, então, é colada em um documento do Dreamweaver não estabelece vínculo com o arquivo original da imagem. Assim, para atualizar uma imagem colada, é preciso abrir o arquivo original no Photoshop, fazer as alterações, copiar novamente a imagem e colá-la no Dreamweaver. A utilização do Photoshop para esse tipo de trabalho é recomendada quando é preciso utilizar no Dreamweaver apenas uma parte de um arquivo do Photoshop.

6. A qual programa pertence a extensão de arquivo SWF?

- a) Adobe Photoshop.
- b) Adobe Dreamweaver.
- c) Adobe Fireworks.
- d) Adobe Flash.**

7. Como funciona a importação de documentos criados no Microsoft Office realizada pelo Dreamweaver?

O Dreamweaver possibilita inserir o conteúdo completo de um documento do Microsoft Word ou Excel em uma página da Web. Durante a importação do documento, o Dreamweaver recebe o HTML convertido e o insere na página da Web. Outra opção é colar partes de um documento do Word e preservar a formatação.

Capítulo 10

1. O que é a biblioteca jQuery?

jQuery é uma biblioteca JavaScript rápida, pequena e rica em recursos. Os widgets de interface do jQuery são pequenos aplicativos que podem ser inseridos e executados em uma página da Web. Esses widgets possibilitam reproduzir as experiências do desktop em uma página da Web.

2. O que é o Widget Accordion?

O widget Accordion é um grupo de painéis flexíveis capazes de armazenar vários conteúdos em um espaço reduzido. Isso é possível porque ao clicar na aba do painel este se expande ou contrai, pois apenas um painel de conteúdo fica aberto em determinado momento. Esse widget pode conter inúmeros painéis individuais.

3. Explique sobre o Widger Tabs.

O widget Tabs é um conjunto de painéis que dividem o mesmo espaço e são alternados ao clicar na aba do painel desejado. Apenas um painel é exibido por vez.

4. O widget Datepicker se trata de:

- a) **Um calendário interativo.**
- b) Um status de processo.
- c) Um conjunto de painéis.
- d) Um grupo de painéis flexíveis.

5. Explique sobre o widget Autocomplete.

O widget Autocomplete é um campo que permite que os usuários encontrem e selecionem uma informação rapidamente a partir de uma lista pré-preenchida. Ao digitar algo no campo, o plugin procura nos dados cadastrados alguma entrada que corresponda ao texto digitado e exibe uma lista de valores para escolher. O recurso Autocomplete é ideal quando se deve escolher um valor de uma lista previamente definida, como inserir títulos de livros, e também para preencher informações associadas, como a inserção de um nome de cidade e obter o código postal.

6. Sobre o efeito blind, podemos afirmar que:

- a) Ele é responsável por saltar um elemento.
- b) **Esconde ou mostra um elemento envolvendo-o em um contêiner.**
- c) Exibe ou oculta um elemento cortando-o de forma vertical ou horizontal.
- d) Oculta um objeto gradualmente.

Capítulo 11

1. É possível definir a aparência do código no Dreamweaver?

É possível definir algumas opções que colaboram com a aparência do código, como a quebra automática de linha, exibir os números das linhas, destacar código inválido, escolher a cor da sintaxe dos elementos de código, especificar o recuo e exibir caracteres ocultos.

2. É possível definir um editor de códigos externo no Dreamweaver CC?

É possível definir um editor externo para a edição de arquivos com extensões específicas, como, um editor de texto como Bloco de Notas a fim de editar arquivos JavaScript (.js). Pode-se atribuir editores externos diferentes para extensões diferentes.

3. Para o que serve o recurso Dicas de Código?

O recurso de dicas de código exibe uma lista de opções ao digitar um código, ajudando a inserir e editar o código rapidamente e sem erros. Por exemplo, ao digitar o primeiro caractere de uma propriedade CSS, é exibida uma lista de opções que começam com esses caracteres.

4. O que é um comentário HTML?

Um comentário é um texto explicativo que deve ser inserido no código HTML para explicar o código ou disponibilizar outras informações. O texto do comentário fica visível apenas no modo de visualização de código, não sendo exibido ao visualizar a página em um navegador.

5. Para o que é utilizado um recuo no bloco de código?

O recuo é utilizado para organizar os blocos de códigos tornando a estrutura geral do código mais legível. Ao editar um código no modo de visualização de código ou no Inspetor de código, é possível alterar o nível de recuo de um código selecionado, deslocando-o para a direita pressionando a tecla <Tab> ou para a esquerda pressionando as teclas <Shift+Tab>.

6. O que é navegação no Código Relacionado?

O recurso de navegação no código relacionado é ativado quando o navegador de código é ativado para uma determinada seleção da página e apresenta uma lista com códigos relacionados a essa seleção. Assim, é possível navegar por códigos relacionados, como regras de CSS internas e externas, inclusões de servidor, arquivos JavaScript externos, arquivos de modelo pai, arquivos de bibliotecas e arquivos de origem iframe.

7. Cite os passos que devem ser seguidos para imprimir o código.

1. Abra um documento no modo de visualização de código;
2. Clique no menu Arquivo e, em seguida, em Imprimir código;
3. Na caixa de diálogo Imprimir, defina as opções de impressão e clique em OK.

Capítulo 12

1. Como podem ser criados os modelos no Dreamweaver?

Os modelos podem ser criados a partir de um documento já existente ou a partir de um novo. Após criar um modelo, pode-se inserir regiões e definir preferências, como a cor do código e a cor de realce de região de modelo. O Dreamweaver cria modelos com as seções de página fixas, não podendo ser editadas por padrão.

2. Cite os passos utilizados para criar um modelo no programa.

1. Abra o documento que deseja salvar como modelo;
2. Clique no menu Arquivo e, em seguida, em Salvar como modelo;
3. Na caixa de diálogo Salvar como modelo, selecione um site no qual o modelo será salvo na caixa de listagem Site e insira um nome exclusivo para o modelo na caixa de texto Salvar como;
4. Clique no botão Salvar.

3. O que são regiões repetitivas?

Uma região repetitiva é uma seção do modelo que pode ser duplicada várias vezes em uma página baseada em modelo. As regiões repetitivas são usadas principalmente com tabelas, mas também é possível defini-las para outros elementos da página. O uso de regiões repetitivas permite controlar o layout da página por meio da repetição de certos itens, como produtos de um catálogo.