

10-335 - CorelDRAW X8

Plano de Aula - 24 Aulas (Aulas de 1 Hora).



Aula 1

Capítulo 1 - Introdução ao CorelDRAW X8

1.1. Novidades e Aprimoramentos.....	21
1.2. Iniciar o Programa.....	23
1.3. Assinatura e Serviços Online	24
1.4. Tela de Boas-vindas	26
1.4.1. Realizar um Tour Interativo de Inicialização	27
1.5. Destacar o Que Há de Novo	28
1.6. A Janela e a Área de Trabalho.....	29
1.6.1. Personalizar a Área de Trabalho	30
1.6.1.1. Personalizar a Cor da Área de Trabalho	31
1.6.1.2. Personaliza a Cor das Bordas da Janela.....	33
1.7. Ferramentas.....	33
1.7.1. Barra de Ferramentas Padrão.....	34
1.8. Caixa de Ferramentas	36
1.8.1. Ferramentas de Seleção	37
1.8.2. Ferramentas de Forma	38
1.8.3. Ferramentas de Corte	40
1.8.4. Ferramentas de Zoom	42
1.8.5. Ferramentas de Curva	43

Aula 2

Capítulo 1 - Introdução ao CorelDRAW X8

1.8.6. Ferramenta de Mídia Artística	45
1.8.7. Ferramentas de Retângulo.....	47
1.8.8. Ferramentas de Elipse	48
1.8.9. Ferramentas de Objeto	48
1.8.10. Ferramentas de Texto e Tabela.....	51
1.8.10.1. Corel Font Manager	52
1.8.11. Ferramentas de Dimensão	53
1.8.12. Ferramentas de Conector	55
1.8.13. Ferramentas Interativas.....	56
1.8.14. Ferramenta Transparência	58
1.8.15. Ferramentas de Conta-gotas	59
1.8.16. Ferramentas de Preenchimento Interativo	59
1.8.17. Ferramenta Preenchimento Inteligente	60
1.9. Barra de Propriedades	60
1.10. Janelas de Encaixe	61
1.10.1. Janela de Encaixe Dicas	62
1.10.2. Janela de Encaixe Obter Mais.....	63
1.11. Guias de Alinhamento e Dinâmica.....	64
1.12. Salvar Arquivos.....	65
1.12.1. Salvar o Arquivo em Outro Formato	66
1.12.2. Salvar o Arquivo em Outra Versão	67
1.12.3. Cópia de Segurança e Recuperação de Arquivos	68
1.13. Ajuda do CorelDRAW X8	69
1.14. CorelDRAW Community	70
1.15. Fechar o Programa	71

Aula 3

Capítulo 2 - Desenvolvendo o Layout do Documento

2.1. Criar um Novo Documento.....	75
2.1.1. Criar um Novo Documento Baseado em Modelo	76
2.1.2. Adicionar Páginas ao Documento.....	77
2.1.3. Configurar o Layout da Página	78
2.1.4. Renomear Páginas do Documento.....	79

2.1.5. Duplicar Páginas do Documento	80
2.1.6. Excluir Páginas do Documento.....	81
2.2. Abrir um Documento Existente	81
2.3. Recursos de Alinhamento do CorelDRAW.....	82
2.3.1. Configurar Réguas	82
2.3.2. Configurar Grades.....	83
2.3.3. Configurar Linhas-guia	86
2.3.4. Configurar Escala de Desenho	88

Aula 4

Capítulo 2 - Desenvolvendo o Layout do Documento

2.4. Pesquisar e Importar Conteúdo	89
2.4.1. Pesquisar Conteúdo.....	90
2.4.2. Importar Conteúdo.....	90
2.5. Texto de Espaço Reservado	91
2.6. Zoom e Enquadramento	92
2.6.1. Aplicar Zoom	92
2.6.2. Aplicar Enquadramento	93
2.7. Modos de Exibição do Desenho	94
2.8. Propriedades do Documento.....	95
2.9. Fechar o Documento	96

Aula 5

Capítulo 3 - Linhas e Formas

3.1. Desenhando Linhas e Curvas.....	99
3.1.1. Desenho à Mão Livre.....	99
3.1.2. Linhas.....	100
3.1.3. Linhas Caligráficas	101
3.1.4. Curvas	102
3.1.4.1. Copiar Segmentos de Curva	104
3.2. Desenhando Linhas de Fluxo e de Dimensão.....	105
3.2.1. Linhas de Fluxo	105
3.2.2. Linhas de Dimensão	105

Aula 6

Capítulo 3 - Linhas e Formas

3.3. Formatar Linhas e Contornos.....	106
3.3.1. Definir Estilo e Largura de Linhas e Contornos	106
3.3.2. Definir Cor para as Linhas e Contornos.....	108
3.3.3. Aplicar Pontas de Setas em Linhas e Curvas.....	111
3.4. Desenhando Formas.....	112
3.4.1. Retângulos e Quadrados	112
3.4.2. Elipses e Variações.....	113
3.4.3. Polígonos e Estrelas.....	114
3.4.4. Espirais.....	115

Aula 7

Capítulo 3 - Linhas e Formas

3.4.5. Tabelas	116
3.4.6. Formas Predefinidas.....	116
3.5. Reconhecimento de Formas.....	118
3.5.1. Desenho Inteligente	118
3.6. Modelagem de Formas.....	118
3.6.1. Tipos de Nó.....	119
3.6.2. Adicionar e Remover Nós.....	120
3.6.3. Selecionar e Mover os Nós	121

Aula 8

Capítulo 4 - Textos

4.1. Caixa de Listagem Lista de Fontes.....	125
4.2. Adicionar Texto ao Layout.....	125
4.2.1. Texto de Parágrafo	126
4.2.1.1. Molduras de Texto Vinculadas.....	126
4.2.2. Texto Artístico.....	127
4.2.3. Importar Texto.....	128
4.3. Seleção de Texto	129

4.4. Conversão de Texto.....	130
4.4.1. Converter o Texto em Curvas	131
4.5. Modificar a Aparência do Texto.....	131
4.5.1. Formatar Por Meio da Barra de Propriedades.....	132
4.5.2. Janela de Encaixe Propriedades do Objeto	132
4.5.2.1. Utilização de Fontes OpenType	133

Aula 9

Capítulo 4 - Textos

4.5.3. Formatação de Parágrafos.....	134
4.5.3.1. Ajustar Texto à Moldura	134
4.5.3.2. Texto em Colunas	135
4.5.3.3. Aplicação de Capitulares	136
4.5.3.4. Contornar Objetos com Texto de Parágrafo.....	137

Aula 10

Capítulo 4 - Textos

4.5.3.5. Ajustar o Texto a um Caminho	138
4.5.4. Estilos de Texto.....	139
4.6. Rotação e Deslocamento do Texto	140
4.7. Localizar e Substituir Texto	141
4.8. Gerenciar e Substituir Fontes Indisponíveis.....	142
4.9. Utilização do Corel Font Manager	143
4.9.1. Instalação e Gerenciamento das Fontes	144
4.10. Revisão Ortográfica	144
4.10.1. Correção Rápida	145
4.10.2. Revisor Ortográfico.....	146

Aula 11

Capítulo 5 - Cores e Preenchimentos

5.1. Noções Básicas de Cores	149
5.2. Padrões de Cores.....	149
5.2.1. Padrão LAB	149
5.2.2. Padrão RGB	150
5.2.3. Padrão CMYK	150
5.2.4. Padrão HSB.....	151
5.2.5. Padrão de Tons de Cinza.....	151
5.3. Utilização de Cores Compostas e Cores Exatas	151
5.3.1. Cores Compostas	152
5.3.2. Cores Exatas.....	152
5.4. Modos de Cor.....	152
5.5. Paletas de Cores Padrão	153

Aula 12

Capítulo 5 - Cores e Preenchimentos

5.6. Janela de Encaixe Cor	153
5.7. Janela de Encaixe Estilos de Cor	155
5.7.1. Criação de Estilos de Cor.....	156
5.7.2. Edição de Estilos de Cor.....	157
5.7.3. Aplicação de Estilos de Cor	157
5.8. Janela de Encaixe Propriedades do Objeto	158
5.9. Preenchimento de Objetos	159
5.9.1. Preenchimento Uniforme	159

Aula 13

Capítulo 5 - Cores e Preenchimentos

5.9.2. Preenchimento Gradiente.....	160
5.9.3. Preenchimento de Padrão.....	161
5.9.4. Preenchimento com Textura	163
5.9.5. Preenchimento com Textura de Malha	164
5.9.6. Preenchimento Inteligente	165
5.10. Harmonização de Cores.....	166

Aula 14

Capítulo 6 - Edição de Objetos e Símbolos

6.1. Seleção de Objetos	171
6.2. Copiar Objetos	172
6.2.1. Duplicar Objetos	173
6.2.2. Clonagem de Objetos.....	174
6.3. Posicionamento de Objetos.....	174
6.3.1. Girar Objetos.....	174
6.3.2. Espelhar Objetos.....	176
6.3.3. Agrupar Objetos	177
6.3.4. Bloquear a Posição do Objeto	178
6.3.5. Modificar a Ordem de Exibição dos Objetos	179
6.3.6. Posicionar e Deslocar Objetos	180
6.3.7. Alinhar e Distribuir Objetos	181

Aula 15

Capítulo 6 - Edição de Objetos e Símbolos

6.3.8. Ocultar e Exibir Objetos	183
6.4. Símbolos	183
6.4.1. Criar Símbolos	183
6.4.2. Inserir Símbolos.....	184
6.4.3. Editar Símbolos	185
6.4.4. Excluir Símbolos.....	185
6.5. Trabalhar com Camadas	186
6.5.1. Criar Camadas.....	186
6.5.2. Propriedades da Camada.....	187
6.5.3. Mover e Copiar Camadas e Objetos	189
6.6. Inserir Código de Barras	191
6.7. QR Codes.....	193

Aula 16

Capítulo 7 - Efeitos em Objetos

7.1. Aplicar Transparência a Objetos.....	197
7.2. Efeitos de Modificação	198
7.2.1. Efeito Mancha	198
7.2.2. Efeito Espiralado	199
7.2.3. Efeito Atrair	200
7.2.4. Efeito Repelir.....	200
7.3. Aplicar Efeito de Lente	201
7.4. PowerClip	203

Aula 17

Capítulo 7 - Efeitos em Objetos

7.5. Aplicar Efeitos 3D em Objetos	204
7.5.1. Contornar Objetos	205
7.5.2. Perspectiva	205
7.5.2.1. Corrigir Distorções de Perspectiva	206
7.5.3. Extrusão	208
7.5.4. Chanfradura	208
7.5.5. Sombreamento	210
7.5.5.1. Sombreamento com Enevoamento de Desfocagem	211
7.6. Efeito Envelope.....	212

Aula 18

Capítulo 7 - Efeitos em Objetos

7.7. Modelar Objetos.....	213
7.7.1. Aplicar Aparagem	213
7.7.2. Combinar Objetos.....	214
7.7.3. Criar Limite em Torno do Objeto	215
7.7.4. Soldar e Interseccionar Objetos.....	215
7.8. Objetos Misturados	217
7.9. Distorção de Objetos.....	218
7.9.1. Inclinar e Esticar Objetos.....	218
7.9.2. Aplicar Efeitos de Distorção	220

Aula 19

Capítulo 8 - Bitmaps

8.1. Diferenças Entre Bitmaps e Vetores.....	225
8.1.1. Transformar Vetores em Bitmaps.....	226
8.2. Importar Bitmaps.....	227
8.3. Edição de Bitmaps	228
8.3.1. Cortar Bitmaps	228
8.3.2. Ajustes de Cor de Bitmaps	229
8.4. Aplicação de Efeitos Especiais em Bitmaps	231

Aula 20

Capítulo 8 - Bitmaps

8.5. Rastreio de Bitmaps com PowerTRACE.....	237
8.5.1. Rastreio Rápido.....	237
8.5.2. Rastreio da Linha Central	238
8.5.3. Rastreio do Contorno	238
8.6. Corel CONNECT X8.....	239
8.6.1. Localizar e Aplicar uma Imagem	240

Aula 21

Capítulo 9 - Publicar Arquivos em PDF

9.1. Criar PDF.....	245
9.2. Configurações do PDF	248
9.2.1. Imprimir a Cor Preta Sobreposta	248
9.2.2. Incluir Área de Sangria	249
9.2.3. Incorporar Fontes ao PDF.....	250
9.2.4. Gerenciar Cores	251
9.2.5. Adicionar Senha ao PDF.....	253
9.3. Reduzir o Tamanho dos Arquivos PDF.....	255
9.4. PDF Otimizado	256
9.5. Formatos de Arquivos Suportados pelo CorelDRAW X8	258

Aula 22

Capítulo 10 - Impressão de Arquivos

10.1. Visualizar Arquivos Antes da Impressão	263
10.1.1. Adicionar Marcas de Impressão.....	265
10.1.2. Separação de Cores para Impressão	266
10.2. Imprimir Arquivos	268
10.2.1. Impressão em Ladrilho	269
10.2.2. Impressão PostScript	270
10.3. Estilos de Impressão	271
10.4. Gerar Bureau de Impressão.....	272
10.5. Imposição de Arquivos	273
10.5.1. Layouts de Imposição	273
10.6. Exportar Arquivos.....	275
10.6.1. Exportar Arquivos em Formatos Diferentes.....	275
10.6.2. Exportar Arquivos para o Office	276
10.6.3. Exportar o Arquivo para Web.....	277

Aula 23 e 24

Capítulo 11 - Exercícios Práticos

11.1. Bola de Sinuca	281
11.2. Logotipo do CorelDRAW	283
11.3. Engrenagem	289
11.4. Texto e Estrutura em Metal	292